



**UTBILDNING
|
SEKRETARIATET**

Detta material ska användas för utbildning av matchsekretariatets funktionärer.
För att få tjänstgöra i sekretariatet som sekreterare, assisterande sekreterare, tidtagare eller 24-sekunderstidtagare i seriematcher arrangerade av Svenska Basketbollförbundet krävs förbundsfunktionärslicens.

Materialet är uppdelat i fyra delar, *UTRUSTNING*, *SEKRETARIATET*, *PROTOKOLLET* och *DOMARTECKEN* där materialet är hämtat ur FIBA:s utrustningsmanual 2012, FIBA:s spelregler 2014 samt Svenska Basketbollförbundets Officiella Spelregler 2014 för hur matchprotokoll i basketboll ska föras.

Numreringen i varje del av detta material är motsvarande numrering, eller paragrafnummer, som finns i ovan nämnda trycksaker.

Till detta material har primärt de delar av paragraferna som är relevanta för sekretariatet hämtats från ovan nämnda trycksaker.

I detta material benämns spelare, coacher, funktionärer med flera som ”han” och vi vill förtydliga att detta endast har gjorts av praktiska skäl.

Fastställd av Svenska Basketbollförbundets Domarkommitté augusti 2014.

© Svenska Basketbollförbundet

UTRUSTNING

8 - MATCHKLOCKA.

8.1

I Svenska Basketbollförbundets tävlingar skall matchklockan, **Figur 1**:

- Vara en digitalt nedräknande klocka med automatisk signal som ljuder vid varje spelperiods slut så snart displayen visar 00:00.
- Visa kvarvarande tid i minuter och sekunder samt, under minst den sista spelminuten, även 1/10-dels sekunder.
- Vara så placerad att den är väl synlig för alla, inklusive åskådare.

8.3

Domarna skall med domartecken starta matchklockan, vilket samtidigt också görs av tidtagaren.

9 - RESULTATTAVLOR.

9.2

En manöverenhet för resultattavlorna skall finnas för tidtagaren och en separat manöverenhet för den assisterande sekreteraren och dessa manöverenheter får inte bestå av PC-tangentbord. Felaktiga data skall snabbt kunna korrigeras via manöverenheterna, som skall vara försedda med back-upminne för minst 30 minuter.

9.3

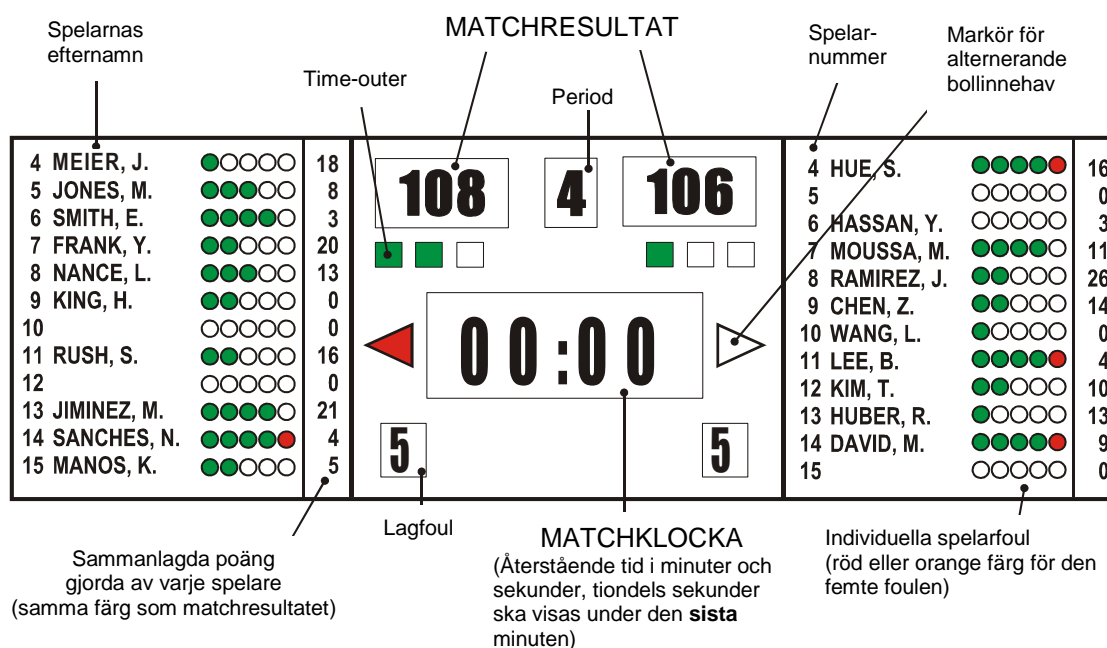
Resultattavlorna skall visa:

- Digitalt nedräknande matchklocka.
- Poäng gjorda av respektive lag, och i förekommande fall, sammanräknade poäng gjorda av varje enskild spelare.
- Spelarnummer för varje spelare, siffrorna 0, 00 samt 1 till 99.
Nytt från och med 1 oktober 2014.
- Spelarnas efternamn.
- Namn på båda lagen.
- Antalet foul gjorda av varje enskild spelare, från 1 till 5.
Femte foulen skall markeras med röd eller orange färg.
Antalet foul kan visas med fem separata signaler eller en sifferdisplay med minimum 135 mm höjd.
Femte foulen kan dessutom visas genom en långsamt blinkande signal (1Hz) under 5 sek.
- Antalet lagfoul från 1 till 5 och ytterligare räkning skall inte ske.
- Spelperiodens nummer från 1 till 4, samt E för att markera förlängningsperiod/-er.
- Antalet tagna time-out per halvlek, från 0 till 3.
- Vilket lag som har rätt till inkast vid nästa uppkasttillfälle enligt regeln om alternerande bollinnehav.
- En klocka för tidtagning av time-out om möjligt.
Matchklockan får inte användas för time-out-tidtagning.
- Eventuell markering för vilket lag som har rätt till inkast vid nästa uppkasttillfälle enligt regeln om alternerande bollinnehav.
Denna markering måste finnas vid sekreterarbordet.

9.4

I nivå 1 och 2-tävlingar:

- Resultattavlans displayer skall vara i starkt kontrasterande färger.
- Displayens bakgrund skall vara reflexfri.
- Matchklockans och poängresultatets siffror bör ha en minsta höjd av 30 cm och minsta bredd av 15 cm.
- Lagfoul och spelperiodssiffror bör ha en minsta höjd av 25 cm och minsta bredd av 12,5 cm.
- Resultattavlans matchklocka och resultat samt 24-sekundersanläggningens display skall ha ett minsta fritt siktfält på 130 grader.



Figur 1

10 - TJUGOFYRASEKUNDERSANLÄGGNING.

10.1

24-sekundersanläggningen skall ha:

- En separat manöverenhet för 24-sekunderstidtagaren med en mycket kraftig, automatisk signal som ljuder då 24-sekundersperioden är slut och displayen visar 0.
- Displayenheter med digital nedräkning som visar tiden i sekunder.

10.2

24-sekundersanläggningen skall:

- Kunna startas från 14 sekunder respektive från 24 sekunder.
- Kunna stoppas i nedräkningen, varvid displayen visar kvarvarande tid.
- Återstartas från den tid då den stoppats.
- Om så är nödvändigt inte visa någon tid.

10.3

24-sekundersanläggningen skall vara kopplad till matchklockan, så att:

- När matchklockan stoppas skall även 24-sekundersanläggningen stoppas.
- När matchklockan startas skall det vara möjligt att starta 24-sekundersanläggningen manuellt.
- När 24-sekundersanläggningen stoppas och dess signal ljuder skall matchklockan fortsätta och kunna stoppas, om så behövs, manuellt.

10.4

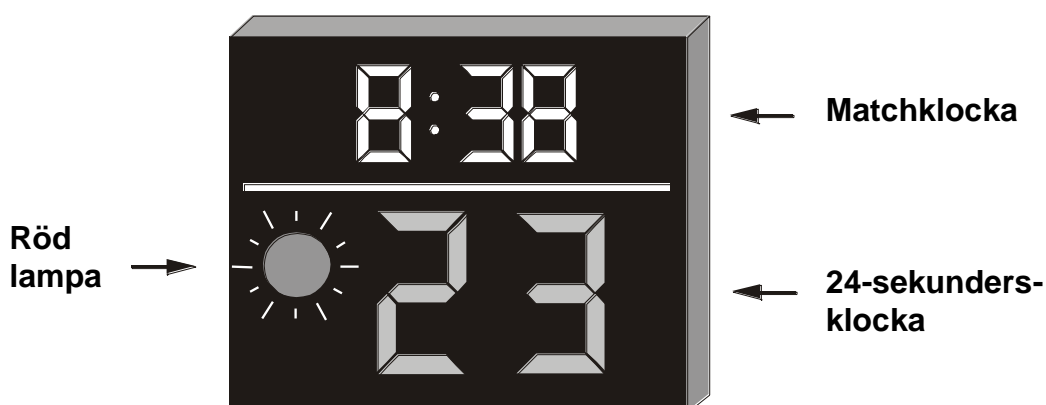
24-sekundersanläggningens displayenhet, **Figur 2**, tillsammans med en till matchklockan synkroniserad matchtid och en röd lampa skall:

- Monteras på vardera korgställningen minst 30 cm över och bakom stoppbrädan, alternativt monterade hängande från taket.
- Ha olika färg på siffrorna för 24-sekundersräkningen respektive matchtiden.
- Ha 24-sekunderssiffror som är minst 23 cm höga och som är högre än siffrorna som visar matchklockans tid.
- För nivå 1-tävlingar ha visning åt tre håll från vardera enheten, väl synliga för alla inblandade i matchen inkl. publiken.
- Ha en högsta vikt för den tresidiga enheten som ej överstiger 80 kg.
- Uppfylla normerna enligt DIN 18032-3 beträffande tålighet mot träffar från bollar.
- Vara kompatibel mot de lagstadgade krav som respektive land har beträffande elektromagnetiska installationer.

10.5

Lampan i 24-sekundersanläggningens displayer skall vara:

- Av klar röd färg.
- Synkroniserad med matchklockan att tändas när signalen för slutet av en spelperiod ljuder.
- Synkroniserad med 24-sekundersanläggningen att tändas när signalen för slutet av en 24-sekundersperiod ljuder.



Figur 2

11 - SIGNALER.

11.1

Det skall finnas minst två olika ljudsignaler med klart olika och mycket starkt ljud.

- En signal för tidtagaren och sekreteraren, som skall ljuda automatiskt när tiden för en spelperiod är slut.
Signalen skall kunna användas manuellt av tidtagaren och sekreteraren när de skall signalera till domarna.
- En signal för 24-sekunderstidtagaren som skall ljuda automatiskt när tiden för en 24-sekundersperiod är slut.

11.2

Båda signalerna skall vara tillräckligt kraftiga för att lätt uppfattas, även om publiken är mycket högljudd, och signalen skall ha ljudvärdet 120 dBA mätt en meter från ljudkällan. Det rekommenderas bestämt att signalerna är anslutna till arenans högtalarsystem.

12 - SPELARFOULSKYLTLAR.

De fem skyltar som sekreteraren skall använda skall:

- Ha vit bakgrundsfärg.
- Ha siffror minst 35 cm höga och 20 cm breda.
- Vara numrerade från 1 till 5, med siffrorna 1-4 svarta och 5 röd.

13 - LAGFOULSMARKERINGAR.

13.1

De två lagfoulsmarkeringarna som skall användas av sekreteraren:

- Skall vara röda.
- Skall vara minst 35 cm höga och 20 cm breda.
- Skall vara väl synliga för alla inblandade i matchen, inkl. publiken.
De skall placeras på vardera kanten av sekretariatsbordet.
- Skall markera att ett lag spelar med tillämpning av lagfoulsregeln.

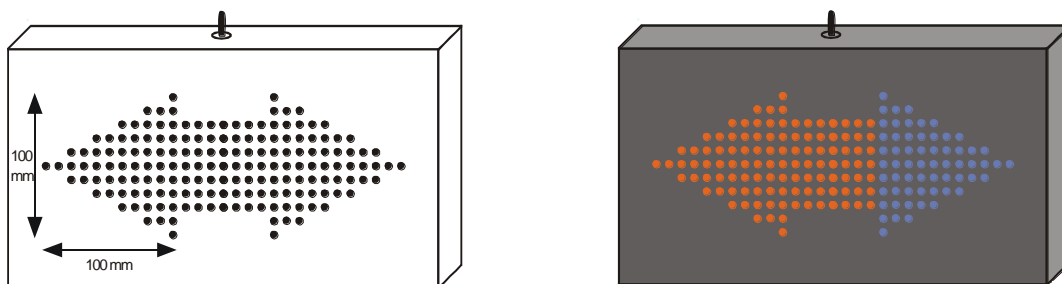
13.2

Elektrisk eller elektronisk anordning får användas, men de skall uppfylla ovanstående bestämmelser.

14 - ALTERNERANDE BOLLINNEHAVSANORDNING.

Alternierende bollinnehav skall visas genom en anordning, **Figur 3**, som sköts av sekreteraren. Denna anordning skall:

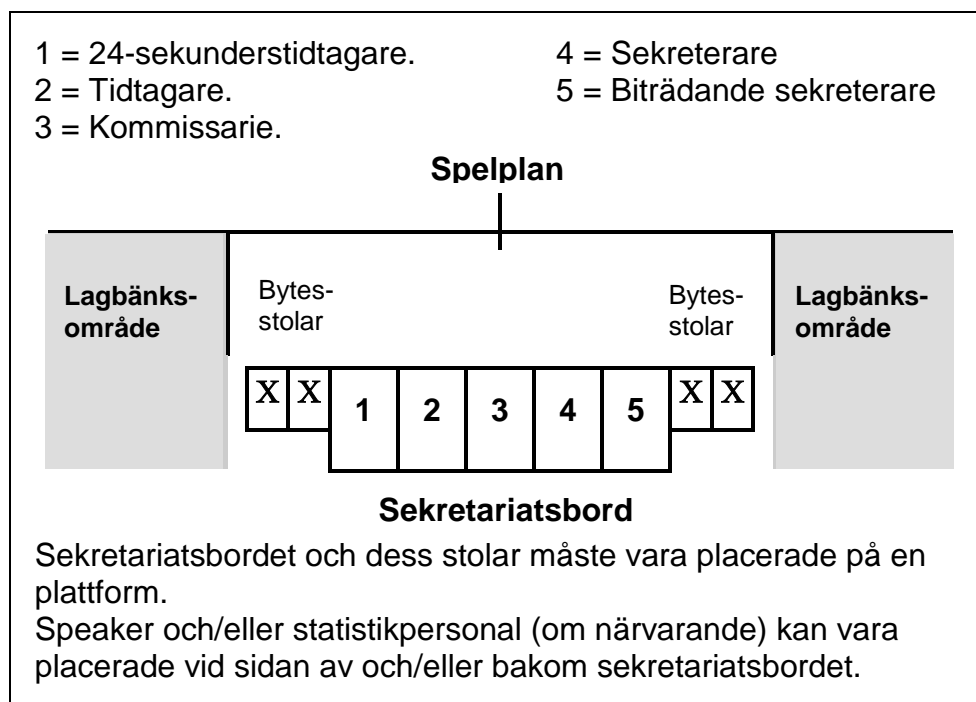
- Ha en pil med minsta höjd och längd av 10 cm.
- Ha en display som med klar röd färg visar riktningen för det alternerande bollinnehavet.
- Vara placerad i mitten på sekretariatsbordets främre kant och vara väl synlig för alla inblandade i matchen, inklusive. åskådare.



Figur 3

SEKRETARIATET

2.5 - SEKRETARIATSBORD, LAG- OCH BYTESBÄNKAR.



Figur 4 - Sekretariatsbord, lag- och bytesbänkar

4 - LAGEN.

4.1.1

En spelare är spelklar då han har tillstånd från administrerande förbund att spela för en bestämd förening.

Åldersgränser kan förekomma i vissa tävlingar.

4.1.2

En lagmedlem har rätt att spela då han före matchstart har skrivits in i matchprotokollet och så länge han ej diskvalificerats eller begått fem (5) foul.

4.1.3

Under en match är en lagmedlem:

- Spelare, då han befinner sig på planen och har rätt att spela.
- Avbytare, då han ej befinner sig på planen men har rätt att spela.
- Utfoulad, då han begått fem (5) foul och ej längre har rätt att spela.

4.1.4

Under en spelpaus betraktas alla lagmedlemmar, som har rätt att spela, som spelare.

4.3.1

Lagmedlemmarnas speldräkt skall bestå av:

- Tröjor i samma dominerande färg, både på fram- och baksidan. Alla spelare måste ha tröjan instoppad i byxan under matchen. Helkroppsdräkter får användas.
- Byxor i samma dominerande färg, både på fram- och baksidan. De behöver ej vara i samma färg som tröjorna. Byxorna måste sluta ovanför knäet.
- Strumpor i samma dominerande färg för lagets samtliga spelare.

4.3.2

Varje lagmedlems tröja skall på fram- och baksidan vara försedd med tydliga enfärgade siffror, vars färg skall stå i kontrast mot tröjans. Siffrorna skall vara väl synliga, och:

- På baksidan skall de vara minst tjugo (20) cm höga.
- På framsidan skall de vara minst tio (10) cm höga.
- Siffrorna skall vara minst två (2) cm breda.
- Lagen skall använda siffrorna noll (0), noll-noll (00) och ett (1) till nittionio (99). Nationella förbund kan tillåta andra nummer med maximalt två (2) siffror.
- Spelare i samma lag får inte använda samma nummer.
- Reklam eller logos får inte placeras närmre än fem (5) cm från siffrorna.

4.3.3

Lagen måste ha minst två (2) uppsättningar tröjor, och:

- Först nämnda lag i spelprogrammet, hemmalaget eller lag A, skall använda ljusa, helst vita, tröjor.
- Det andra laget i spelprogrammet, bortalaget eller lag B, skall använda tröjor i mörka färger.
- Om de två lagen är överens, kan de byta tröjfärg.

12 - UPPKAST OCH ALTERNERANDE BOLLINNEHAV.

12.1.1

Uppkast sker när en domare vid start av den första perioden kastar upp bollen i mittcirkeln mellan två (2) motståndare.

12.1.2

Hållen boll inträffar när en eller flera spelare ur olika lag har en eller båda händerna så stadigt på bollen, att ingen av dem kan få bollkontroll utan att använda otillåten hårdhet.

12.3 Uppkastsituationer

En uppkastsituation uppkommer när:

- Hållen boll döms.
- Bollen lämnar spelplanen och domarna är osäkra eller oense om vilken spelare som sist berörde bollen.
- Båda lagen gör en överträdelse vid ett misslyckat sista eller enda straffkast.
- En boll i spel fastnar mellan ringen och stoppbrädan (undantag: mellan straffkast).
- Bollen blir död och inget lag har kontroll över bollen eller har rätt till den.
- Lika bestraffningar för båda lagen kvittas, inga andra bestraffningar återstår att administrera och inget lag hade kontroll över bollen eller rätt till den, innan första fouloulen eller överträdelsen inträffade.
- Alla spelperioder, utom den första, skall börja.

12.4 Alternnerande bollinnehav, definition

12.4.1

Alternnerande bollinnehav är en metod för att sätta bollen i spel med ett inkast i stället för med ett uppkast.

12.4.2

Alternnerande bollinnehav:

- **Startar** när bollen överlämnats till inkastaren vid den plats varifrån inkast skall ske.
- **Upphör** när:
 - Bollen berör eller regelrätt berörs av en spelare på planen.
 - Inkastande lag begår en överträdelse.
 - En boll i spel fastnar mellan ringen och stoppbrädan i samband med inkast.

12.5 Tillvägagångssätt vid alternnerande bollinnehav

12.5.1

Vid alla uppkastsituationer skall lagen få inkast varannan gång.

Inkastet skall göras bakom sidlinjen närmast den plats där uppkastsituationen inträffade.

12.5.2

Det lag som inte får kontroll över bollen i samband med uppkastet vid matchens start skall tilldelas rätten till det första alternnerande bollinnehavet.

12.5.3

Det lag som har rätten till alternerande bollinnehav i slutet av en period skall starta nästa period med inkast från mittlinjen, på motsatt sida från sekretariatet, såvida inte bestraffningar innebärande straffkast samt inkast från mittlinjen skall genomföras.

12.5.4

Rätten till inkast vid alternerande bollinnehav skall markeras med en pil. Den skall peka i anfallsriktningen för det lag som har denna rätt. Pilens riktning skall ändras så snart det alternerande bollinnehavet upphör.

12.5.5

Rätten till alternerande bollinnehav förloras om laget ifråga gör sig skyldig till en överträdelse i samband med inkastet. Pilens riktning skall omedelbart ändras för att visa, att motståndarna har rätten till inkast vid nästa alternerande bollinnehav.

Spelet fortsätter därefter med inkast för motståndarlaget på samma plats som det första inkastet och enligt bestämmelserna för överträdelser.

12.5.6

En foul av någotdera laget:

- Innan start av en period annat än den första perioden, eller
- Under ett inkast på grund av alternerande bollinnehav, innebär ej att rätten till alternerande bollinnehav ändras.

14 - BOLLKONTROLL.

14.1

Ett lags bollkontroll startar när en spelare i laget får kontroll över en boll i spel genom att hålla eller dribbla den, eller har den för att göra inkast eller straffkast.

14.2

Ett lags bollkontroll **fortsätter** när:

- En spelare i laget har kontroll över en boll i spel.
- Bollen passas mellan spelare i laget.

14.3

Ett lags bollkontroll **upphör** när:

- En motståndare får kontroll över bollen.
- Bollen blir död.
- Bollen lämnar skyttens hand vid ett mål- eller straffkast.

16 - MÅL OCH POÄNGBERÄKNING.

16.1.1

Ett mål är gjort när bollen, då den är i spel, uppifrån passerar igenom eller stannar i korgen.

16.1.2

Bollen anses vara i korgen så snart någon liten del av bollen är inom ringen och under ringens övre nivå.

16.2.1

Mål tillgodoräknas det lag, som anfaller mot den korg, i vilken bollen skjutits enl. följande:

- Mål i samband med straffkast räknas som ett (1) poäng.
- Spelmål från 2-poängsområdet räknas som två (2) poäng.
- Spelmål från 3-poängsområdet räknas som tre (3) poäng.
- Om bollen, efter att ha berört ringen vid ett sista eller enda straffkast, regelrätt berörs av en anfalls- eller försvarsspelare innan den går i korgen, skall två (2) poäng räknas.

16.2.2

Om en spelare **oavsiktligt** gör ett spelmål i sin **egen korg**, skall två (2) poäng räknas och noteras på motståndarnas lagkapten på planen.

16.2.3

Om en spelare **avsiktligt** gör ett spelmål i sin **egen korg**, är det en överträdelse och inga poäng skall räknas.

16.2.4

Om en spelare förorsakar att hela bollen går genom korgen underifrån, är det en överträdelse.

16.2.5

Det måste återstå minst tre tiondels (0,3) sekunder av en period för att en spelare i samband med en inkastsituation eller efter ett sista eller enda straffkast skall hinna få kontroll över bollen och utföra ett målskott.

Om matchklockan visar 0,2 eller 0,1 sekund/er kan mål endast godkännas om bollen tippas eller direkt dunkas i korgen.

18 - TIME-OUT.

18.1 Definition

En time-out är ett spelavbrott begärt av ett lags coach eller assisterande coach.

18.2.1

Varje time-out skall vara en (1) minut.

18.2.2

En time-out kan beviljas under ett time-outtillfälle.

18.2.3

Ett time-outtillfälle **börjar**:

- För båda lagen, när bollen blir död, matchklockan är stoppad och domarna har avslutat sin kommunikation med sekretariatet.
- För båda lagen, när bollen blir död efter ett sista eller enda straffkast som resulterat.
- För försvarande lag, när spelmål görs av anfallande lag.

18.2.4

Ett time-outtillfälle **upphör**:

- När en spelare, som skall göra inkast, har bollen.
- När bollen överlämnas till en spelare för ett första eller enda straffkast.

18.2.5

Varje lag kan beviljas:

- Två (2) time-outer under första halvlek (period 1 och 2)
- Tre (3) time-outer under andra halvlek (period 3 och 4), men maximalt två (2) av dessa under de två (2) sista minuterna av andra halvlek.
- En (1) time-out under varje förlängningsperiod.

18.2.6

Outnyttjade time-outer kan inte föras över till nästkommande halvlek eller förlängningsperiod.

18.2.7

Time-out beviljas det lag vars coach först begär det, såvida time-out inte beviljas efter motståndarnas spelmål och utan att foul eller överträdelse begåtts.

18.2.8

Time-out är ej tillåten för det lag som gjort spelmål, då matchklockan är stoppad efter spelmål när matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden samt i varje förlängningsperiod, såvida inte en domare har stoppat spelet.

18.3 Tillvägagångssätt

18.3.1

Endast en coach eller assisterande coach har rätt att begära time-out.

Han skall skapa ögonkontakt med sekreteraren, eller gå fram till sekretariatsbordet, och tydligt begära time-out genom att med händerna visa det vedertagna time-outtecknet.

18.3.2

Ett lags begäran om time-out kan endast återtas om detta görs innan sekreterarens signal ljudit.

18.3.3

En time-out:

- **Börjar** när domaren blåser och ger tecknet för time-out
- **Slutar** när domaren blåser och ger tecken till lagen att återuppta spelet.

18.3.4

Så snart ett time-out tillfälle börjar skall sekreteraren genom sin signal meddela domarna att en time-out begärts.

Om ett spel mål görs mot det lag som begärt time-out, skall tidtagaren omedelbart stoppa matchklockan och ge signal.

18.3.5

Under en time-out och under spelpauserna före start av andra och fjärde perioden samt före ev. förlängningsperiod/-er får spelarna lämna spelplanen och sitta på lagbänken.

De personer som har rätt att befinna sig i lagbänksområdet får gå in på spelplanen, men de skall hålla sig i närheten av sitt lagbänksområde.

18.3.6

Om något av lagen begär time-out efter att bollen har överlämnats till skytten i samband med första eller enda straffkast, skall time-out beviljas om:

- Sista eller enda straffkastet resulterar.
- Straffkastet följs av inkast från sidlinjens mittpunkt på motsatt sida från sekretariatet.
- En foul begås mellan straffkast. I sådant fall skall straffkastet skjutas och time-out beviljas innan den nya bestraffningen genomförs.
- En foul begås innan bollen kommer i spel efter ett sista eller enda straffkast. I sådant fall skall time-out beviljas innan bestraffning av den nya foulen genomförs.
- En överträdelse sker innan bollen kommer i spel vid ett sista eller enda straffkast. I sådant fall skall time-out beviljas innan inkastet genomförs.

I händelse av grupper av straffkast och/eller bollinnehav förorsakade av mer än en (1) foubestrafning, skall varje grupp hanteras var för sig.

19 - SPELARBYTE.

19.1 Definition

Spelarbyte är ett avbrott i matchen begärt av en avbytare.

19.2.1

Ett lag får byta spelare vid ett bytestillfälle.

19.2.2

Ett bytestillfälle **börjar** när:

- För båda lagen, när bollen blir död, matchklockan är stoppad och domaren har avslutat sin kommunikation med sekretariatet.
- För båda lagen, när bollen blir död efter ett sista eller enda straffkast som resulterat.
- För försvarande lag om spelmål görs när matchklockan visar 2:00 eller mindre i fjärde perioden samt i varje förlängningsperiod.

19.2.3

Ett bytestillfälle **slutar** när:

- När en spelare, som skall göra inkast, har bollen.
- När bollen överlämnas till en spelare för ett första eller enda straffkast.

19.2.4

En spelare som bytts ut, och en avbytare som blivit spelare, får inte återinträda respektive bytas ut, förrän bollen varit i spel och åter blivit död och matchklockan varit startad.

Undantag:

- Om ett lag har reducerats till färre än fem (5) spelare på planen.
- En spelare är berättigad till straffkast i en ”rättelse av felaktigt domslut”-situation, finns på lagbänken efter ett spelarbyte.

19.2.5

Spelarbyte är ej tillåtet för det lag som gjort spelmål, då matchklockan är stoppad efter spelmål när matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden eller 2:00 minuter eller mindre i varje förlängningsperiod, såvida inte domaren har stoppat spelet.

19.3 Tillvägagångssätt

19.3.1

Endast avbytare har rätt att begära spelarbyte.

Han (ej coach eller assisterande coach) skall gå till sekretariatsbordet och tydligt begära spelarbyte, genom att med händerna göra det vedertagna bytestecknet, eller sätta sig på avsedd plats.

Han måste vara beredd att spela omedelbart.

19.3.2

Begäran om spelarbyte kan endast återtas om detta görs innan sekreterarens signal ljudit.

19.3.3

Sekreteraren skall meddela att begäran om spelarbyte skett genom att signalera till domarna så snart ett bytestillfälle börjar.

19.3.4

Avbytare skall stanna utanför planen tills en domare ger signal, visar vedertaget bytestecken samt ger honom tecken att komma in på planen.

19.3.5

En spelare som byts ut får gå direkt till sin lagbänk och behöver inte anmäla sig till sekreteraren eller domaren.

19.3.6

Spelarbyte skall ske så snabbt som möjligt.

En spelare som begått sin femte (5) foul eller har diskvalificerats måste bytas ut omedelbart (max. 30 sekunder).

Om, enligt domarna, spelarbyte tar onödigt lång tid skall en time-out påföras det felande laget.

Har laget ingen time-out kvar kan teknisk foul ("B") ådömas coachen.

19.3.7

Om ett byte begärs under en time-out eller spelpauserna annat än halvtidspausen, skall avbytare anmäla bytet till sekreteraren.

19.3.8

Om en straffkastskytt måste byta pga:

- skada
- han har begått sin femte (5) foul
- han har diskvalificerats

måste straffkastet(n) utföras av hans avbytare, som inte får byta ut förrän bollen varit spel och åter blivit död och matchklockan varit startad.

19.3.9

Om något lag begär spelarbyte efter att bollen överlämnats till straffkastskytten för ett eller flera kast, skall spelarbytet tillåtas om:

- Sista eller enda straffkastet resulterar.
- Straffkastet följs av inkast från sidlinjens mittpunkt på motsatt sida från sekretariatet.
- En foul begås mellan straffkast.
I sådant fall skall straffkastet skjutas och spelarbyte beviljas innan den nya bestraffningen genomförs.
- En foul begås innan bollen kommer i spel efter ett sista eller enda straffkast.
I sådant fall skall spelarbyte beviljas innan bestraffning av den nya foulen genomförs.
- En överträdelse sker innan bollen kommer i spel efter ett sista eller enda straffkast.
I sådant fall skall spelarbyte beviljas innan inkastet genomförs.

I händelse av grupper av straffkast, förorsakade av mer än en (1) foulbestraffning, skall varje grupp hanteras var för sig.

20 - FÖRLUST AV MATCH SOM AVBRYTS.

20.1 Bestämmelse

Ett lag förlorar en match som avbryts på grund av att:

- Laget inte är närvarande, eller inte har fem (5) spelare klara för spel, inom 15 minuter efter utsatt matchstart.
- Laget förhindrar genom sitt uppträdande att matchen spelas.
- Laget vägrar att spela trots förstedomarens uppmaning att spela.

20.2 Bestraffning

20.2.1

Motståndarlaget förklaras som segrare.

Resultatet fastställs till tjugo - noll (20-0).

Det förlorande laget skall erhålla noll (0) poäng i resultattabellen.

20.2.2

I en match som spelas i ”bäst av två”, d.v.s. resultatet av två matcher räknas samman, eller i en slutspelsomgång spelad i bäst av tre matcher, förlorar alltid det lag som förlorat någon match p.g.a. att den avbrutits.

Spelas slutspelsomgången i bäst av fem matcher gäller inte denna bestämmelse.

20.2.3

Om i en turnering ett lag förlorar en match en andra gång p.g.a. denna regel, skall laget diskvalificeras från fortsatt spel och lagets samtliga resultat skall annulleras.

21 - FÖRLUST AV MATCH GENOM UTFOULNING.

21.1 Bestämmelse

Ett lag förlorar en match på grund av utfoulning, om man under matchen har färre än två (2) spelare på planen.

21.2 Bestraffning

21.2.1

Om det lag, som ej blir utfoulat, leder matchen, skall uppnått resultat gälla.

Om detta lag ej leder, skall resultatet fastställas till två - noll (2-0).

Det förlorande laget skall erhålla en (1) poäng i resultattabellen.

21.2.2

I en match som spelas i ”bäst av två” förlorar alltid det lag som förlorat någon av matcherna på grund av utfoulning.

29 - TJUGOFYRASEKUNDERSREGELN.

29.1.1

Om:

- En spelare får kontroll över en **boll i spel på spelplanen**,
- Vid ett inkast, bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen och det lag som gjort inkastet behåller kontroll över bollen, måste detta lag göra ett målskottförsök inom tjugofyra (24) sekunder.

För att anses vara ett målskottförsök inom tjugofyra (24) sekunder måste följande villkor uppfyllas:

- Bollen måste lämna skyttens hand/händer innan 24-sekunderssignalen ljuder, och
- Efter det att bollen lämnat skyttens hand/händer måste bollen beröra ringen eller gå i korgen.

29.1.2

Om ett **målskottförsök sker nära slutet av 24-sekundersperioden**, och 24-sekunderssignalen ljuder medan bollen är i luften:

- Om bollen går i korgen har ingen överträdelse skett, 24-sekunderssignalen skall lämnas utan avseende och mål skall räknas.
- Om bollen berör ringen men ej går i korgen har ingen överträdelse skett, 24-sekunderssignalen skall lämnas utan avseende och spelet skall fortsätta.
- Om bollen missar ringen har en överträdelse inträffat, såvida inte motståndarna får omedelbar kontroll över bollen.

Om så sker skall 24-sekunderssignalen lämnas utan avseende och spelet skall fortsätta.

Alla regler beträffande felaktigt hindrande av bollen och otillåten beröring av bollen, korgen eller stoppbrädan vid målskottförsök **gäller**.

29.2 Tillvägagångssätt

29.2.1

24-sekundersräkningen skall återställas när spelet stoppats av en domare:

- På grund av en foul eller överträdelse (inte på grund av att bollen gått ut över en sidlinje) förorsakat av det lag som inte har kontroll över bollen,
- På grund av händelse som beror på det lag som inte har kontroll över bollen,
- På grund av händelse som ej kan hänföras till något lag,

Vid dessa situationer skall bollen överlämnas till det lag som hade kontroll över bollen då spelet stoppades.

Därefter:

- Om inkastet skall genomföras på **bakre planhalvan** skall 24-sekundersräkningen återställas till tjugofyra (24) sekunder.
- Om inkastet skall genomföras på **främre planhalvan** skall 24-sekundersräkningen handhas enligt följande:
 - Om det återstår fjorton (14) sekunder eller mer av 24-sekundersräkningen då spelet stoppades skall 24-sekundersräkningen inte återställas utan fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades.
 - Om det återstår 13 sekunder eller färre av 24-sekundersräkningen då spelet stoppades skall 24-sekundersräkningen återställas till fjorton (14) sekunder.

Om spelet stoppas av en domare på grund av händelse som ej kan hänföras till något lag och det enligt en domares bedömning, det lag som inte hade kontroll över bollen skulle få en nackdel av något slag, skall 24-sekundersräkningen fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades.

29.2.2

24-sekundersräkningen skall återställas till 24 sekunder när ett inkast tilldelas motståndarlaget efter att spelet stoppats av en domare för foul eller överträdelse av det lag som har kontroll över bollen.

29.2.3

Efter att bollen har berört ringen på motståndarlagets korg, skall 24-sekundersräkningen återställas till

- 24 sekunder om motståndarlaget får kontroll över bollen
- 14 sekunder om det lag som får bollkontroll är detsamma som hade bollkontroll innan bollen berörde ringen.

29.2.4

Om 24-sekunderssignalen **felaktigt ljuder** när ena laget eller inget av lagen har kontroll över bollen, skall signalen lämnas utan avseende och spelet skall fortsätta.

Om, enligt domarnas bedömning, det lag som har kontroll över bollen får en nackdel av den felaktiga signalen, skall spelet stoppas. 24-sekundersräkningen skall korrigeras och bollen därefter överlämnas för inkast till det lag som hade bollkontroll då spelet stoppades.

34 - PERSONLIG FOUL.

34.1.1

En personlig foul är en spelares otillåtna fysiska kontakt med en motståndare, vare sig bollen är i spel eller död.

34.2 **Bestraffning**

En personlig foul skall antecknas på den felande spelaren.

34.2.1

Om foul begås mot en spelare som ej är i rörelse för målskott:

- Spelet skall fortsätta med inkast för det förfördelade laget från en plats bakom närmsta sidlinje.
- Har lagfoulsregeln trätt i kraft för det felande laget fortsätter spelet enligt bestraffning för lagfoul.

34.2.2

Om foul begås mot en spelare som är i rörelse för målskott, skall denne tilldelas straffkast enligt följande:

- Om mål görs skall det räknas och dessutom skall ett (1) straffkast utdömas.
- Om ett tvåpoängs skottförsök misslyckas, skall två (2) straffkast utdömas.
- Om ett trepoängs skottförsök misslyckas, skall tre (3) straffkast utdömas.
- Om spelaren foulas när, eller strax innan, matchklockans eller 24-sekundersanläggningens signaler ljuder, och bollen då är kvar i skyttens hand, skall mål inte räknas.
Två (2) eller tre (3) straffkast skall i stället utdömas.

35 - DUBBELFOUL.

35.1.1

Dubbelfoul är en situation då två (2) motspelare ungefär samtidigt begår personliga foul mot varandra.

35.2 **Bestraffning**

En personlig foul skall antecknas på de inblandade spelarna. Inga straffkast skall utdömas och spelet skall återupptas enligt följande:

Om ungefär samtidigt som dubbelfoul:

- Spelmål gjorts, eller ett sista eller enda straffkast resulterat, skall motståndarna till det lag som gjort mål få bollen för att göra inkast från kortsidlinjen.
- Ett lag hade kontroll över bollen, eller var berättigat att få kontroll över den, skall bollen överlämnas till det laget för inkast från en plats närmast det ställe där dubbelfoulen inträffade.
- Om inget lag hade kontroll över bollen, eller var berättigat att få den, uppstår en uppkastssituation.

36 - TEKNISK FOUL.

36.1.1

Spelets rätta anda fordrar ett fullständigt lojalt samarbete mellan spelare och lagmedlemmar i lagbänksområdet samt domare, sekretariatsfunktionärer och kommissarie.

36.3.1

En spelarteknisk foul är en foul som avser en spelares uppförande men ej omfattar någon fysisk kontakt med en motståndare, t.ex.:

- Ej hörsamma domarnas varningar.
- Ohövligt beröra domare, kommissarie, sekretariatsfunktionärer eller lagfunktionärer.
- Ohövligt tilltala domare, kommissarie, sekretariatsfunktionärer eller motståndare.
- Använda språk eller gester i syfte att förolämpa eller uppvigla åskådare.
- Reta en motspelare eller skymma hans sikt genom att vifta med händerna nära motspelarens ögon.
- Svinga kraftigt med armbågar mot en motståndare.
- Fördröja spelet genom att avsiktligt beröra bollen efter den gått genom korgen eller förhindra att bollen snabbt kan sättas i spel vid inkast.
- Falla till golvet för att ”filma” en foul, (flopping).
- Fatta tag i ringen på sådant sätt att spelarens tyngd belastar ringen. I en dunksituation får en spelare dock tillfälligt, under kort tid, fatta tag i ringen. Han har efter en dunk även rätt att greppa ringen om, enligt domarnas bedömning, detta sker för att skydda sig själv eller annan spelare från skada.
- Som försvarare felaktigt hindra bollen eller bryta mot regeln om otillåten beröring vid ett sista eller enda straffkast innan bollen berört ringen, eller det är uppenbart att den ej kommer att beröra ringen.

En (1) poäng skall noteras för anfallande lag samt en teknisk foul ådömas försvarsspelaren.

36.3.2

En teknisk foul av lagmedlem i lagbänksområdet är en foul på grund av ohövligt tilltal eller beröring av domare, kommissarie, sekretariatsfunktionärer eller motståndare, eller på grund av överträdelse av administrativa bestämmelser.

36.3.3

En spelare skall diskvalificeras för resten av matchen när han bestraffats med två (2) tekniska foul.

36.3.4

En coach skall diskvalificeras för resten av matchen när:

- Han har ådömts två (2) tekniska foul, ”C”-foul, som ett resultat av personligt osportsligt uppträdande.
- Han har ådömts sammanlagt tre (3) tekniska foul, endera alla ”B”-foul eller en av dem ”C”-foul, som ett resultat av osportsligt uppträdande av andra lagmedlemmar i lagbänksområdet.

36.3.5

Om en spelare eller en coach diskvalificeras enligt § 36.3.3 eller § 36.3.4 är det endast den tekniska foul som skall bestraffas. Ingen ytterligare bestraffning skall utdömas för diskvalificeringen.

36.4 Bestraffning

36.4.1

Om en teknisk foul döms mot:

- En spelare, skall foulén antecknas på honom som spelare och inräknas i lagfoulén.
- En lagmedlem i lagbänksområdet, skall en teknisk foul antecknas på coachen och **ej** inräknas i lagfoulén.

36.4.2

Motståndarna skall tilldelas ett (1) straffkast, följt av:

- Inkast från sidlinjens mittpunkt på motsatt sida från sekretariatet.
- Uppkast i mittcirkeln för att starta första perioden.

37 - OSPORTSLIG FOUL.

37.1.1

En osportslig foul är en personlig foul gjord av en spelare, som enligt en domares uppfattning är:

- Ett försök att inte spela på bollen, och som bryter mot spelets rätta anda.
- En onödigt hård fysisk kontakt av en spelare som försöker att spela på bollen.
- En fysisk kontakt av en försvarsspelare bakifrån eller från sidan mot en motståndare i ett försök att stoppa ett snabbt uppspel, och det inte finns någon annan försvarsspelare mellan anfallsspelaren och motståndarens korg.
- En fysisk kontakt av en försvarsspelare mot en motståndare på planen under de sista två (2) minuterna av fjärde perioden eller de sista två (2) minuterna av en förlängningsperiod, när bollen är utanför planen för ett inkast och fortfarande är i händerna på en domare eller en spelare som skall göra inkast.

37.2 Bestraffning

37.2.1

En osportslig foul skall antecknas på den felande spelaren

37.2.2

Straffkast skall tilldelas den spelare som blev foulad, följt av:

- Inkast från sidlinjens mittpunkt på motsatt sida från sekretariatet.
- Uppkast i mittcirkeln för att starta första perioden.

Antal straffkast tilldelas enligt följande:

- Om foulén gjordes mot en spelare, som inte var i rörelse för målskott, skall två (2) straffkast utdömas.
- Om foulén gjordes mot en spelare som var i rörelse för målskott, och mål gjordes, skall poäng räknas och ett (1) straffkast utdömas.
- Om foulén gjordes mot en spelare som var i rörelse för målskott, och skottet inte resulterade, skall två (2) eller tre (3) straffkast utdömas.

37.2.3

En spelare skall diskvalificeras för resten av matchen, när han begått två (2) osportsliga foul.

36.2.4

Om en spelare diskvalificeras enligt § 37.2.3, är det endast den osportsliga foulen som skall bestraffas. Ingen ytterligare bestraffning skall utdömas för diskvalificeringen.

38 - DISKVALIFICERANDE FOUL.

38.1.1

Varje grovt osportsligt uppträdande av spelare eller lagmedlem i lagbänksområdet är en diskvalificerande foul.

38.1.2

En coach som diskvalificerats skall ersättas av den i matchprotokollet inskrivne assisterande coachen.

Om ingen assisterande coach är inskriven skall coachen ersättas av lagets lagkapten (K).

38.2 Bestraffning

38.2.1

En diskvalificerande foul skall antecknas på den felande.

38.2.2

Personen som diskvalificeras enligt dessa regler skall bege sig till lagets omklädningsrum, där han skall kvarstanna till matchens slut.

Han kan även välja att lämna byggnaden.

38.2.3

Straffkast skall utdömas:

- Till valfri skytt, då foul utan fysisk kontakt har utdömts.
- Till spelaren som blev foulad, då foul med fysisk kontakt har utdömts.

Därefter sker:

- Inkast från sidlinjens mittpunkt på motsatt sida från sekretariatet.
- Uppkast i mittcirkeln för att starta första perioden.

38.2.4

Antal straffkast skall tilldelas enligt följande:

- Om foulen skett utan fysisk kontakt: två (2) straffkast
- Om foulen gjordes mot en spelare, som inte var i rörelse för målskott: två (2) straffkast
- Om foulen gjordes mot en spelare som var i rörelse för målskott, och mål gjordes, skall poäng räknas och ett (1) straffkast utdömas.
- Om foulen gjordes mot en spelare som var i rörelse för målskott, och skottet inte resulterade: två (2) eller tre (3) straffkast utdömas.

39 - SLAGSMÅL.

39.1 Definition

Denna paragraf rör endast lagmedlemmar i lagbänksområdet, som lämnar lagbänksområdet i samband med slagsmål eller vid situationer, som kan leda till slagsmål.

39.2.1

Avbytare, utfoulade spelare eller lagfunktionärer som lämnar lagbänksområdet i samband med slagsmål, eller vid situationer som kan leda till slagsmål, skall diskvalificeras.

39.2.2

Endast coach och/eller assisterande coach får lämna lagbänksområdet i samband med slagsmål, eller vid situationer som kan leda till slagsmål, för att assistera domarna med att behålla eller återställa ordningen.

I sådant fall skall de ej diskvalificeras.

39.2.3

Om en coach och/eller assisterande coach lämnar lagbänksområdet, och inte hjälper eller försöker hjälpa till att behålla eller återställa ordningen, skall de diskvalificeras.

39.3.1

Oavsett antalet lagmedlemmar i lagbänksområdet som diskvalificeras för att de lämnat lagbänksområdet, skall en teknisk foul ("B") antecknas på coachen.

39.3.2

I de fall lagmedlemmar i lagbänksområdet från båda lagen diskvalificeras enligt denna paragraf, och inga andra foulbestraffningar skall ske, fortsätter matchen enligt följande.

Om ungefär samtidigt som matchen avbröts på grund av slagsmål:

- Spelmål godkänts skall bollen överlämnas till det lag, som ej gjort poäng, för inkast från kortsidlinjen.
- Ena laget hade, eller var berättigat till kontroll över bollen, skall bollen överlämnas till detta lag för inkast från mittlinjen, på motsatt sida från sekretariatet.
- Om inget lag hade, eller var berättigat till kontroll över bollen, inträffar en uppkast-situation.

39.3.3

Alla diskvalificerande foul skall antecknas enligt anvisningar för sekreteraren. De inräknas ej i lagfoulen.

39.3.4

Alla bestraffningar mot spelare på planen, som är inblandade i slagsmål eller situationer som leder till slagsmål, skall hanteras enligt § 42 (Foul i speciella situationer).

40 - FEM FOUL AV EN SPELARE.

40.1

En spelare som begått fem (5) foul, antingen personliga och/eller tekniska, skall informeras om detta av en domare och måste omedelbart lämna matchen. Spelaren skall bytas ut inom trettio (30) sekunder.

40.2

En foul av en spelare, som redan begått fem (5) foul, skall anses vara gjort av en utfoulad spelare och i protokollet antecknas på lagets coach ("B").

41 - LAGFOUL.

41.1.1

Ett lag befinner sig i lagfoulsläge när laget har begått fyra (4) lagfoul i en spelperiod.

41.1.2

Alla lagfoul som begås i en spelpaus skall anses begångna i den följande spelperioden.

41.2.3

Alla lagfoul som begås i en förlängningsperiod skall anses begångna i fjärde perioden.

41.2.1

När ett lag befinner sig i lagfoulsläge, skall alla följande personliga foul, som laget begår mot en spelare som ej är i rörelse för målkast, bestraffas med två (2) straffkast i stället för inkast.

41.2.2

Om personlig foul görs av en spelare, vars lag har kontroll över bollen då den är i spel eller är berättigat till bollen, skall bestraffningen vara inkast för motståndarlaget.

42 - FOUL I SPECIELLA SITUATIONER.

42.1 Definition

Speciella situationer kan inträffa, när ytterligare foul sker under den period då matchklockan är stoppad efter foul eller överträdelse.

42.2 Tillvägagångssätt

42.2.1

Alla foul skall noteras och bestraffningar fastställas.

42.2.2

Ordningsföljden då foul inträffade skall fastställas.

42.2.3

Alla lika bestraffningar för båda lagen och alla dubbelfoul skall kvittas i den ordning de utdömts.

När bestraffningarna noterats och kvittats anses de aldrig ha inträffat.

42.2.4

Rätten till kontroll av bollen genom inkast, som del av den senast utdömda bestraffningen, upphäver tidigare rätt till kontroll av bollen genom inkast.

42.2.5

Så snart bollen är i spel vid ett första eller enda straffkast eller inkast, kan denna bestraffning inte längre användas för att kvitta en annan bestraffning.

42.2.6

Alla resterande straff skall administreras i den ordning de utdömdes.

42.2.7

Om det efter kvittning av lika bestraffningar mot båda lagen inte återstår någon bestraffning att administrera, skall matchen fortsätta enligt följande.

Om ungefär samtidigt som den första foul:

- Spelmål godkänts i samma spelmoment skall bollen överlämnas till det lag, som ej gjort poäng, för inkast från kortsidlinjen.
- Ena laget hade bollkontroll eller var berättigat till kontroll över bollen, skall bollen överlämnas till detta lag för inkast närmast platsen för den första foul.
- Om inget lag hade, eller var berättigat till, kontroll över bollen, inträffar en uppkastssituation.

43 - STRAFFKAST.

43.1.1

Ett straffkast är en möjlighet, som ges en spelare att med ett ohindrat skott göra ett (1) poäng från en plats bakom straffkastlinjen och innanför halvcirkeln

43.2.1

När en personlig foul är dömd skall straffkastet/-n tilldelas:

- Den spelare som blev foulad skall skjuta kastet/kasten.
- Om byte är begärt, skall han först skjuta kastet/kasten innan han lämnar spelplanen.
- Om straffkastskytten måste lämna planen på grund av skada, han blivit utfoulad eller diskvalificerad, skall hans avbytare utföra kastet/kasten. Finns ingen avbytare tillgänglig skall kastet/kasten utföras av den spelare som coachen utser.

43.2.2

När en teknisk foul är dömd skall straffkastet utföras av motståndare som coachen utser.

43.3.1

Om ett **straffkast resulterar** och överträdelse (-r) görs av straffkastskytten skall poängen ej räknas.

Varje överträdelse av annan spelare som sker omedelbart före, ungefär samtidigt eller efter straffkastskyttens överträdelse, skall lämnas utan avseende.

Bollen skall överlämnas till motståndarna för inkast från sidlinjen i höjd med straffkastlinjen, såvida inte ytterligare straffkast eller inkast skall utföras.

43.3.2

Om ett **straffkastet resulterar** och överträdelse (-r) görs av annan spelare än straffkastskytten:

- Eventuell poäng skall räknas.
- Överträdelse (-r) skall lämnas utan avseende.

Om det är ett sista eller enda straffkast skall bollen överlämnas till motståndarlaget för inkast från kortsidlinjen.

43.3.3

Om **straffkastet ej resulterar** och överträdelsen görs av:

- **Straffkastskytten** eller hans **medspelare** vid ett sista eller enda kast, skall bollen överlämnas till motståndarlaget för ett inkast i höjd med straffkastlinjen, såvida ej straffkastande lag har rätt till fortsatt bollinnehav.
- En **motståndare** till straffkastskytten, skall nytt straffkast tilldelas straffkastskytten.
- **Båda lagen** vid ett sista eller enda straffkast, inträffar en uppkastsituation.

44 - RÄTTELSE AV FELAKTIGA DOMSLUT.

44.1 Definition

Domarna kan endast rätta till ett felaktigt domslut om, av misstag, följande situationer uppstår:

- Domarna har utdömt oberättigat/-ade straffkast.
- Domarna har ej utdömt berättigat/ade straffkast.
- Domarna har felaktigt godkänt eller underkänt poäng.
- Domarna har tillåtit fel spelare skjuta straffkast.

44.2.1

För att ett domslut skall kunna ändras måste ovan beskrivna händelser upptäckas av domarna, kommissarie om sådan finns på plats, sekretariatsfunktionärer eller komma till deras kännedom, innan bollen åter är i spel efter den första dödbollsperioden efter det att matchklockan startats efter den felaktiga händelsen.

Således gäller:

Felet inträffar	- alla fel sker när bollen är död
Bollen i spel första gången efter det att felet inträffade.	- felet kan rättas till.
Matchklockan startas eller fortsätter att gå	- felet kan rättas till
Bollen blir död	- felet kan rättas till
Bollen i spel för andra gången och matchklockan har varit stoppad	- felet kan inte längre rättas till

44.2.2

En domare kan stoppa spelet omedelbart då ett felaktigt domslut, som är möjligt att rätta till, upptäcks.

Inget lag får dock förfördelas.

44.2.3

Alla foul som utdömts, poäng som gjorts, speltid som förflutit samt andra händelser, som inträffat efter det att felet begicks och innan det upptäcktes, skall gälla.

44.2.4

Efter det att ett felaktigt domslut rättats till, skall spelet fortsätta där det avbröts, såvida inte annat är bestämt i dessa regler.

Bollen skall tilldelas det lag, som var berättigat till bollen när spelet stoppades för att rätta det felaktiga domslutet.

44.2.5

När ett felaktigt domslut, som fortfarande är möjligt att ändra, upptäcks:

- Måste en spelare, som är inblandad i situationen och som befinner sig i lagbänksområdet efter ett regelrätt spelarbyte, återinträda på spelplanen för att delta i rättelsen av händelsen, såvida han inte är skadad.
Avbytare blir vid detta tillfälle åter spelare.
Efter att rättelsen gjorts kan spelaren stanna kvar på banan, eller om byte begärs, byta ut direkt efter det att rättelsen utförts.
- Om spelaren bytts ut på grund av att han blivit skadad, utfoulad eller blivit diskvalificerad, skall hans avbytare delta i rättelsen av det felaktiga domslutet.

44.2.6

Rättelse av felaktigt domslut kan ej ske efter det att förstedomaren undertecknat matchprotokollet.

44.2.7

Andra misstag av sekreteraren, tidtagaren eller 24-sekunderstidtagaren beträffande resultat, antal foul eller time-outer, speltid eller 24-sekundersräkning, kan rättas till av domarna vid varje tidpunkt fram till dess att förstedomaren undertecknat matchprotokollet.

45 - DOMARE, MATCHSEKRETARIAT OCH KOMMISSARIE.

45.1

Matchen leds av en förste- och en eller två andredomare, assisterade av ett matchsekretariat och en kommissarie, om sådan är tillsatt.

45.2

Matchsekretariatet består av sekreterare, biträdande sekreterare, tidtagare och 24 - sekunderstidtagare.

45.3

Kommissarien skall sitta mellan sekreteraren och tidtagaren.

Hans huvuduppgift under matchen är att övervaka matchsekretariatets arbete och att assistera domarna för att bidra till en väl fungerande matchadministration.

45.4

Domarna får inte på något sätt ha anknytning till endera av de båda lagen.

45.5

Domarna, matchsekretariatet och kommissarien skall genomföra matchen i enlighet med dessa regler och äger ej rätt att förändra dem.

45.6

Domardräkten skall bestå av domartröja, svarta långbyxor, svarta strumpor och svarta basket-skor.

45.7

Domarna och matchsekretariatets personal skall vara enhetligt klädda.

46 - FÖRSTEDOMARENS UPPGIFTER OCH BEFOGENHETER.

Förstedomaren skall:

46.1

Kontrollera och godkänna all utrustning som skall användas i matchen.

46.2

Utse den officiella matchklockan, 24-sekundersanläggningen, stoppur samt godkänna matchsekretariatspersonalen.

46.3

Utse matchboll bland någon av de minst två (2) begagnade bollar som hemmalaget tillhandahåller.

Om ingen av dessa bollar är lämplig som matchboll kan han välja någon annan boll som finns att tillgå.

46.4

Ej tillåta någon spelare att bära föremål som kan skada övriga spelare.

46.5

Göra uppkast vid start av första perioden samt överlämna bollen för inkast enligt alternerande bollinnehavsregeln vid start av övriga spelperioder.

46.6

Ha rätt att avbryta matchen om omständigheterna så kräver.

46.7

Ha rätt att förklara ett lag som förlorare på grund av match som avbryts.

46.8

Noggrant kontrollera matchprotokollet efter speltidens slut eller vid varje annan tidpunkt han finner det nödvändigt.

46.9

Godkänna och skriva under matchprotokollet vid matchens slut och därmed **avsluta** domarnas verksamhet.

Domarnas **bestraffningsrätt börjar** då de tjugo (20) minuter innan matchstart anländer till planen och slutar då slutsignalen, enligt domarnas bedömning, ljuder.

46.10

På baksidan av matchprotokollet anteckna:

- Om matchen avbrutits eller om diskvalificerande foul utdömts.
- Om spelare eller lagmedlemmar i lagbänksområdet uppträder osportsligt tidigare än 20 minuter före matchstart eller efter slutsignalen innan protokollet är kontrollerat och underskrivet.

Dessutom skall domaren, eller kommissarien om sådan är närvarande, sända en detaljerad rapport om detta till administrerande förbund.

46.11

Då det är nödvändigt, eller om domarna är oense, fatta slutgiltiga avgöranden. Han kan då rådgöra med andredomaren/-na, kommissarien och/eller matchsekretariatspersonalen.

46.12

Ha rätt att, före matchen, godkänna och sedan använda ett eventuellt befintligt **Instant Replay System (IRS)** för att fatta beslut innan han skriver under matchprotokollet

- Vid slutet av period eller förlängningsperiod
 - Om ett målskotts försök gjorts före slutsignalen för perioden
 - Om och hur mycket speltid som skall visas på matchklockan:
 - Om en skytt berört området utanför spelplanen
 - Om en 24-sekundersöverträdelse skett
 - Om en 8-sekundersöverträdelse skett
 - Om en foulavblåsning skett före periodens slut
- När matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden och i varje förlängningsperiod
 - Om ett målskotts försök gjorts före 24-sekunderssignalen ljud
 - Om ett målskotts försök gjorts före en foulavblåsning
 - För att säkerställa vilken spelare som föranlett att bollen lämnat spelplanen
- Under hela matchen
 - Om ett godkänt spelmål skall innebära två (2) eller tre (3) poäng
 - Efter att fel uppstått med tidtagning eller 24-sekunderstidtagning, bestämma hur tidtagningen skall korrigeras
 - Att säkerställa rätt straffkastskytt
 - Att identifiera lagens och/eller lagmedlemmars agerande under slagsmål

46.13

Ha rätt att avgöra sådana frågor som inte täcks av dessa regler.

47 - DOMARNAS UPPGIFTER OCH BEFOGENHETER.

47.1

Domarna har rättighet att bestraffa regelbrott på och utanför spelplanen, inklusive vid matchsekretariatsbordet, i lagbänksområdena och i områdena omedelbart bakom sidlinjerna.

47.2

Domarna skall blåsa en visselsignal när ett regelbrott inträffar, en spelperiod slutar och när de finner det nödvändigt att avbryta spelet.

Domarna skall inte ge visselsignal efter spelmål, efter mål gjort på straffkast eller när bollen kommer i spel.

47.3

När domarna avgör om en kontakt eller en överträdelse skall bestraffas eller ej, skall de vid varje tillfälle ta i beaktande och väga in följande grundläggande principer:

- Reglernas syfte och rätta anda samt spelets integritet, fair play, måste upprätthållas
- Konsekvent tillämpa fördels-/icke fördelsprincipen och på så sätt undvika att onödigt störa matchens spelrytm, ”game flow”.
Detta innebär att inte bestraffa oavsiktliga kontakter, som inte ger den felande någon fördel eller medför någon nackdel för motståndaren.
- Konsekvent tillämpa sunt förnuft i varje match och ta hänsyn till de inblandade spelarnas förmåga samt deras attityd och uppträdande under matchen.
- Konsekvent upprätthålla balansen mellan matchkontroll och spelrytm, samt söka att hitta rätt känsla för vad deltagarna försöker uppnå och därför blåsa för det som är positivt för matchen.

47.4

Om protest inlämnas av ettdera laget, skall förstedomaren eller kommissarien, om sådan finns på plats, inom en (1) timma efter matchens slut rapportera händelsen till administrerande förbund.

47.5

Om en domare skadas eller av annan anledning inte kan fullfölja sin uppgift inom fem (5) minuter från det avbrottet skedde, skall spelet återupptas.

Den andre domaren/ de andra domarna skall själv (-a) fortsätta att döma matchen till slut, såvida det inte finns en kvalificerad ersättare att tillgå.

Beslut om detta avgörs av kvarvarande domare efter samråd med kommissarien, om sådan finns på plats.

47.6

Om muntlig förklaring krävs för att klargöra ett domslut vid internationella matcher, skall detta göras på engelska.

47.7

Domarna har inte rätt att upphäva eller ifrågasätta varandras domslut, om dessa gjorts inom ramen för vederbörande domares uppgifter.

47.8

Beslut som fattats av domarna är slutgiltiga och kan inte ifrågasättas eller upphävas.

48 - SEKRETERARENS OCH BITRÄDANDE SEKRETERARENS UPPGIFTER.

48.1

Sekreteraren skall använda det officiella matchprotokollet samt:

- Notera de spelare som startar matchen, samt de avbytare som byts in.
Om ett fel skulle upptäckas vad avser de fem (5) startande spelarna, spelarbyten eller antalet spelare skall detta omedelbart meddelas närmsta domare.
- Föra löpande resultat genom att notera gjorda spel mål och straffkast.
- Notera spelarnas foul och omedelbart meddela en domare, när någon spelare begått fem (5) foul. Sekreteraren skall även notera varje coachs foul och omedelbart meddela en domare när en coach skall diskvalificeras.
Sekreteraren skall även omedelbart meddela en domare, när en spelare begått två (2) tekniska foul eller två (2) osportsliga foul och skall diskvalificeras.
- Vid nästa time-out tillfälle meddela domarna, när ett lag har begärt time-out.
Han skall även, genom en domare, meddela den coach som inte har någon time-out kvar i aktuell halvlek eller förlängningsperiod.
- Sköta pilen som visar alternerande bollinnehav.
Sekreteraren skall ändra pilens riktning direkt efter slutet av första halvlek eftersom lagen byter spelriktning i andra halvlek.

48.2

Sekreteraren skall även:

- Visa antalet foul som begåtts av varje spelare.
Varje gång en spelare begår en foul, skall sekreteraren visa, klart synligt för båda coacherna, skylten med det antal foul som spelaren begått.
- Tillse att en röd lagfoulsmarkering placeras på sekretariatsbordet på samma sida som lagbänken, när ett lag begått fyra (4) spelarfoul i aktuell spelperiod.
Markeringen skall placeras ut när bollen kommer i spel efter den fjärde lagfoulen.
- Genomföra begäran om spelarbyten.
- **Endast** signalera när bollen blir död och matchklockan stoppad och innan bollen kommer i spel igen.
Sekreterarens signal stoppar **inte** matchklockan eller avbryter spelet, inte heller förorsakar den att bollen blir död.

48.3

Biträdande sekreteraren skall sköta resultattavlan samt assistera sekreteraren.

Om det uppstår skiljaktighet mellan resultattavlan och matchprotokollet, som inte kan redas ut, skall matchprotokollets uppgift gälla och resultattavlan skall ändras.

48.4

Om ett fel **i protokollet** upptäcks:

- Under pågående match, måste sekreteraren vänta tills nästa dödbollsperiod med att signalera och påkalla domarnas uppmärksamhet.
- Efter matchens slut men innan förstedomaren har undertecknat protokollet, skall felet rättas till även om det förändrar matchens slutresultat.
- Efter att förstedomaren har undertecknat protokollet, kan felet ej längre rättas till.
Domaren eller kommissarien, om sådan är på plats, skall skicka en detaljerad rapport till administrerande förbund.

49 - TIDTAGARENS UPPGIFTER.

49.1

Tidtagaren skall vara försedd med en matchklocka och ett stoppur.

Hans uppgifter är:

- Sköta tidtagning av matchtid, time-outer och spelpauser.
- Kontrollera att en hög, tydlig signal automatiskt ljuder vid slutet av varje spelperiod.
- Omedelbart meddela domarna om signalen ej uppfattas eller fungerar.
- Informera lagen och domarna senast tre (3) minuter innan start av tredje perioden.

49.2

Tidtagaren skall sköta **tidtagningen** enligt följande:

- Starta matchklockan:
 - Vid uppkast, när bollen regelrätt berörs av endera hopparen.
 - Vid ett missat sista eller enda straffkast då bollen förblir i spel, när bollen berör eller berörs av en spelare på planen.
 - Vid inkast, när bollen berör eller berörs av en spelare på planen.
- Stoppa matchklockan när:
 - Tiden går ut för en spelperiod om inte matchklockan stoppas automatiskt.
 - Bollen är i spel och domaren blåser.
 - Ett spelmål görs mot ett lag, som har begärt time-out.
 - Ett spelmål görs när matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden samt 2:00 minuter eller mindre i varje förlängningsperiod.
 - 24 -sekundersanläggningens signal ljuder när ett lag har kontroll över bollen.

49.3

Tidtagaren skall sköta tidtagning av **time-outer** enligt följande:

- Starta tidtagningen så snart domaren givit signal och tecken för beviljad time-out.
- Signalera när femtio (50) sekunder av time-outeren förflutit.
- Signalera när time-outeren är slut.

49.4

Tidtagaren skall sköta tidtagningen av **spelpauser** enligt följande:

- Starta tidtagningen så snart föregående spelperiod avslutats.
- Ge signal innan första och tredje perioden startar när tre (3) minuter, en (1) minut och trettio (30) sekunder återstår till periodens start.
- Ge signal innan andra och fjärde perioden samt ev. förlängningsperiod startar när trettio (30) sekunder återstår till periodens start.
- Ge signal och samtidigt stoppa tidtagningen när en spelpaus är slut.

50 - TJUGOFYRASEKUNDERSTIDTAGARENS UPPGIFTER.

24-sekunderstidtagaren skall vara försedd med en 24-sekundersanläggning och skall:

50.1

Starta eller återstarta anläggningen när:

- Ett lag får kontroll över bollen då den är i spel på spelplanen.
Om bollen därefter berörs av en motståndare startar inte en ny 24-sekundersperiod om samma lag behåller kontroll över bollen.
- Vid ett inkast, bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen.

50.2

Stoppa, men inte återställa anläggningen när samma lag som hade kontroll över bollen tilldelas inkast på grund av:

- Bollen har hamnat utanför spelplanen
- En spelare i detta lag har blivit skadad
- En uppkastsituation har inträffat
- En dubbelfoul har utdömts
- Kvittning av likvärdiga bestraffningar har utförts

50.3

Stoppa och återställa anläggningen till 24 sekunder utan att tid visas i 24-sekundersanläggningen när:

- Spelmål görs.
- Bollen träffar ringen på motståndarlagets korg, såvida den inte fastnar mellan ring och stoppbräda eller blir liggande på korgstödet.
- Ett lag tilldelas inkast på bakre planhalvan:
 - På grund av foul eller överträdelse
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som laget med bollkontroll inte kunnat påverka
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som inget av lagen kunnat påverka, såvida inte motståndarna skulle missgynnas.
- Laget tilldelas straffkast
- Regelöverträdelse begås av laget som har bollkontroll.

50.4

Stoppa men inte återställa anläggningen till 24 sekunder när samma lag som tidigare hade bollkontroll tilldelas inkast på främre planhalvan och fjorton (14) sekunder eller mer återstår av 24-sekundersräkningen:

- På grund av foul eller överträdelse
- Spelet har stoppats på grund av händelse som laget med bollkontroll inte kunnat påverka
- Spelet har stoppats på grund av händelse som inget av lagen kunnat påverka, såvida inte motståndarna skulle missgynnas.

50.5

Stoppa och återställa anläggningen till 14 sekunder när

- Samma lag som tidigare hade bollkontroll tilldelas inkast på främre planhalvan och tretton (13) sekunder eller färre återstår av 24-sekundersräkningen
 - På grund av foul eller överträdelse
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som laget med bollkontroll inte kunnat påverka
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som inget av lagen kunnat påverka, såvida inte motståndarna skulle missgynnas.
- Efter att bollen har berört ringen vid ett misslyckat målskotts försök, ett sista eller enda straffkast, eller vid en passning, om det lag som får bollkontroll är detsamma som hade bollkontroll innan bollen berörde ringen.

50.6

Stoppas efter att bollen blivit död och matchklockan stoppad i någon av perioderna när det är ny bollkontroll för ettdera laget och det återstår färre än fjorton (14) sekunder av speltiden i aktuell period.

24-sekundersanläggningens signal stoppar ej matchklockan eller spelet. Den förorsakar inte heller att bollen blir död, såvida inte ett lag har kontroll över bollen.



MATCHPROTOKOLL

Match nr _____ Publik _____



Lag A: _____

Lag B: _____

SBBF

Tävling: _____ Datum: _____ Kl: _____		1:a domare: _____	
Plats: _____		2:a domare: _____	
		3:e domare: _____	
Lag A: _____			
Time-outs		Lag foul	
1:a halvlek	<input type="text"/>	①	<input type="text"/>
2:a halvlek	<input type="text"/>	②	<input type="text"/>
Förl. perioder	<input type="text"/>	③	<input type="text"/>
		④	<input type="text"/>
		LÖPANDE RESULTAT	
		A B A B A B A B	
		1 1 41 41 81 81 121 121	
		2 2 42 42 82 82 122 122	
		3 3 43 43 83 83 123 123	
		4 4 44 44 84 84 124 124	
		5 5 45 45 85 85 125 125	
		6 6 46 46 86 86 126 126	
		7 7 47 47 87 87 127 127	
		8 8 48 48 88 88 128 128	
		9 9 49 49 89 89 129 129	
		10 10 50 50 90 90 130 130	
		11 11 51 51 91 91 131 131	
		12 12 52 52 92 92 132 132	
		13 13 53 53 93 93 133 133	
		14 14 54 54 94 94 134 134	
		15 15 55 55 95 95 135 135	
		16 16 56 56 96 96 136 136	
		17 17 57 57 97 97 137 137	
		18 18 58 58 98 98 138 138	
		19 19 59 59 99 99 139 139	
		20 20 60 60 100 100 140 140	
		21 21 61 61 101 101 141 141	
		22 22 62 62 102 102 142 142	
		23 23 63 63 103 103 143 143	
		24 24 64 64 104 104 144 144	
		25 25 65 65 105 105 145 145	
		26 26 66 66 106 106 146 146	
		27 27 67 67 107 107 147 147	
		28 28 68 68 108 108 148 148	
		29 29 69 69 109 109 149 149	
		30 30 70 70 110 110 150 150	
		31 31 71 71 111 111 151 151	
		32 32 72 72 112 112 152 152	
		33 33 73 73 113 113 153 153	
		34 34 74 74 114 114 154 154	
		35 35 75 75 115 115 155 155	
		36 36 76 76 116 116 156 156	
		37 37 77 77 117 117 157 157	
		38 38 78 78 118 118 158 158	
		39 39 79 79 119 119 159 159	
		40 40 80 80 120 120 160 160	
Poäng		Fouls	
Spelarnas namn		1 2 3 4 5	
<input type="checkbox"/> Nej			
<input type="checkbox"/> Ja			
Spelklarlista uppvissad?			
Coach:			
Ass. Coach:			
Lag B: _____			
Time-outs		Lag foul	
1:a halvlek	<input type="text"/>	①	<input type="text"/>
2:a halvlek	<input type="text"/>	②	<input type="text"/>
Förl. perioder	<input type="text"/>	③	<input type="text"/>
		④	<input type="text"/>
		LÖPANDE RESULTAT	
		A B A B A B A B	
		25 25 65 65 105 105 145 145	
		26 26 66 66 106 106 146 146	
		27 27 67 67 107 107 147 147	
		28 28 68 68 108 108 148 148	
		29 29 69 69 109 109 149 149	
		30 30 70 70 110 110 150 150	
		31 31 71 71 111 111 151 151	
		32 32 72 72 112 112 152 152	
		33 33 73 73 113 113 153 153	
		34 34 74 74 114 114 154 154	
		35 35 75 75 115 115 155 155	
		36 36 76 76 116 116 156 156	
		37 37 77 77 117 117 157 157	
		38 38 78 78 118 118 158 158	
		39 39 79 79 119 119 159 159	
		40 40 80 80 120 120 160 160	
Poäng		Fouls	
Spelarnas namn		1 2 3 4 5	
<input type="checkbox"/> Nej			
<input type="checkbox"/> Ja			
Spelklarlista uppvissad?			
Coach:			
Ass. Coach:			
Periodresultat: ① A _____ B _____		Slutresultat: Lag A: _____ Lag B: _____	
② A _____ B _____		Segrande lag: _____	
③ A _____ B _____			
④ A _____ B _____			
Förl. perioder A _____ B _____			
Sekreterare: _____		1:a domare: _____	
Ass. sekreterare: _____		2:a domare: _____	
Tidtagare: _____		3:e domare: _____	
24-sek. tidtagare: _____		Lagkaptenens underskrift vid protest: _____	

Figur 5

PROTOKOLLET.

Protokollet, **Figur 5**, är det matchprotokoll som är godkänt av Svenska Basketbollförbundet.

Det består av ett original och två kopior:

- Originalen, som är vitt, är för den administrerande myndigheten.
- Den rosa kopian är till det vinnande laget och den gula kopian är till det förlorande laget.

Notera:

1. Sekreteraren skall använda sig av pennor med minst två klart avvikande färger, förslagsvis blå/svart och rött.
En färg för den första och den tredje perioden och en annan färg för den andra och fjärde perioden.
Det går också bra att använda sig av pennor med fyra olika färger, en för varje period.
2. Protokollet kan förberedas elektroniskt.
3. Skillnad mellan protokoll framtagna av FIBA respektive Svenska BBF, **Figur 7**:
 - I FIBA:s protokoll finns inte kolumn för spelarnas gjorda poäng.
 - I FIBA:s protokoll finns kolumn där licensnummer för varje spelare anges och inte rutor för lagens spelklarlistor.
 - I FIBA:s protokoll finns inte rad för angivande av publikantal.
 - Dessutom finns en extra kopia, i blå färg, i FIBA:s protokoll som är till arrangör av tävlingen utöver vitt original samt rosa och gul kopia,

B.3 - SENAST 20 MINUTER INNAN MATCHSTART.

Senast 20 minuter före matchstart skall sekreteraren ha fyllt i protokollet enligt följande sätt:

B.3.1



Sekreteraren skall skriva in namnet på de två lagen på anvisad plats längst upp i protokollet. Hemmalaget är normalt alltid **lag A** och det andra laget, bortalaget, är **lag B**.

I turneringar eller matcher på neutral plats är det lag som står först i spelprogrammet hemmalag.

B.3.2

Sekreteraren skall skriva in, med VERSALER:

- Namnet på tävlingen.
- Matchnummer.
- Datum, tiden och platsen för matchen.
- Namnen på domarna.

 MATCHPROTOKOLL	Match nr _____	Publik _____	
SBBF Lag A: _____	Lag B: _____		SBBF
Tävling: _____	Datum: _____	Kl: _____	1:a domare: _____
Plats: _____			2:a domare: _____
			3:e domare: _____

Figur 6

B.3.3.1

I den andra kolumnen skall sekreteraren notera om spelklarlista är uppvisad av respektive lags coach eller representant, i Svenska Basketbollförbundets matchprotokoll.

Saknas en eller flera spelare på spelklarlistan skall sekreteraren skriva "Licenskontroll", vilket lag samt nummer på de spelare som saknas längst ner i protokollet.

B.3.3.2

I den tredje kolumnen skall sekreteraren skriva in varje spelares efternamn och förnamnsinitial med VERSALER.

Lagets kapten skall markeras genom att "(K)" skrivs in direkt efter spelarens namn.

I den fjärde kolumnen skall spelarens tröjnummer skrivas in.

Spelarna skall skrivas in i nummerordning med start av det lägst representerade tröjnumret.

B.3.3.3

Om ett lag har färre än 12 spelare skall sekreteraren dra en horisontell linje genom raderna för poäng, licensnummer, namn, spelarnummer etcetera som inte utnyttjas.

B.3.3.4

Sekreteraren skall skriva in namnet på lagens coacher och assisterande coacher på respektive plats med VERSALER på samma sätt som spelarnas namn skrevs in.

B.4 - SENAST 10 MINUTER FÖRE MATCHSTART.

Senast 10 minuter före matchstart skall båda coacherna:

B.4.1

Bekräfta sitt lags laguppställning i protokollet genom att kontrollera att alla namn är med och att deras spelarnummer stämmer.

De ska göra så genom att gå fram till sekretariatet.

Coachen i lag A skall göra detta före coachen i lag B.

Alternativ:

Gå fram till sekretariatet och där bekräfta sitt lags laguppställning i protokollet genom att kontrollera att alla namn är med och att deras spelarnummer stämmer.

Coachen i lag A skall göra detta före coachen i lag B.

B.4.2

Bekräfta namnen på coachen och assisterande coachen i sina respektive lag.

B.4.3

Markera de fem spelare som skall starta matchen genom att skriva ett litet "x" i den mörkare kolumnen till höger om spelarens nummer.

B.4.4

Signera protokollet på raden för sitt eget namn.

B.5 - VID MATCHSTART.

Vid matchstart skall sekreteraren kontrollera att rätt spelare startar matchen genom att ringa in de små "x" på de fem startande spelarna i varje lag.

B.6 - UNDER MATCHEN.

Under matchen skall sekreteraren skriva ett litet "x" (inte inringat) i avsedd kolumn till höger om spelarnumret, **Figur 7**, på varje spelare som byter in för första gången under matchen.

B.7 - TIME-OUT.

B.7.1

När en time-out beviljats skall sekreteraren skriva in den aktuella minuten, **Figur 7**, i den första lediga rutan för aktuell halvlek eller förlängningsperiod.

B.7.2

När en halvlek eller förlängningsperiod slutar skall inte använda time-outrutor markeras med två horisontella linjer, **Figur 7**.

Om lag i andra halvlek inte utnyttjar sin första time-out innan sista två minuterna av halvleken så skall sekreteraren skriva in två horisontella linjer i första time-outrutan för andra halvlek.

Time-outs		Team fouls							
	Period ①	②							
	Period ③	④							
	Extra periods								
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
				1	2	3	4	5	
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗	P	P	P ₂			
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁		
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂				
010	NANCE, L.	18	⊗	P	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P				
014	WONG, P.	24							
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂				
Coach		LOOR, A.				C ₁	B ₁		
Assistant Coach		MONTA, B.							

Figur 7

B.8 - FOUL.

B.8.1

Spelarfoul, **Figur 7**, kan vara personliga, tekniska, osportsliga eller diskvalificerande och skall noteras på den foulade spelaren.

B.8.2

Coachers, assisterande coachers, avbytares eller lagfunktionärens foul, **Figur 7**, kan vara tekniska eller diskvalificerande och skall antecknas på coachen.

B.8.3

Alla foul skall noteras enligt följande:

B.8.3.1

En personlig foul noteras med ett "P".

B.8.3.2

En spelarteknisk foul noteras med ett "T".

En spelare andra spelartekniska foul noteras med ett "T" och åtföljs av "GD".

B.8.3.3

En teknisk foul av en coach på grund av personligt osportsligt uppträdande noteras med ett "C".

En andra liknande teknisk foul på coach skall också noteras genom att sekreteraren skriver in ett "C" och därefter följt av ett "GD" i den efterföljande rutan.

B.8.3.4

En teknisk foul mot coach för någon annan anledning än personlig teknisk foul mot honom skall noteras med ett "B".

Om en tredje foul, "C" eller "B", förs upp på coach så efterföljs detta av ett "GD".

B.8.3.5

En osportslig foul mot en spelare skall noteras med ett "U".

En andra osportslig foul skall också noteras med ett "U", följt av "GD" i de efterföljande lediga rutorna.

B.8.3.6

En diskvalificerande foul noteras med ett "D".

B.8.3.7

Alla foul som innebär att straffkast skall skjutas, skall indikeras genom att skriva in rätt antal straffkast (1, 2 eller 3) i det nedre högra hörnet i foulrutan efter "P", "T", "C", "B", "U" eller "D".

B.8.3.8

Alla foul som gett lika bestraffning för båda lagen och som kvittas enligt § 42 (Foul i speciella situationer) skall indikeras genom att notera ett litet "c" i nedre högra hörnet i foulrutan efter "P", "T", "C", "B", "U" eller "D".

B.8.3.9

Efter varje periodslut, skall sekreteraren dra ett tjockt streck till höger om de foulrutor som använts.

Vid matchens slut skall sekreteraren spärra kvarvarande foulrutor med en tjock horisontell linje.

B.8.3.10 Exempel på diskvalificerande foul mot personer på bänken:

Diskvalificerande foul mot avbytare,

GUNNARSSON, B.	5	X	D					
----------------	---	---	---	--	--	--	--	--

och:

Coach: LOOR, A.			B ₂		
Ass. Coach: MONTA, B.					

Diskvalificerande foul mot assisterande coach:

Coach: LOOR, A.			B ₂		
Ass. Coach: MONTA, B.			D		

Diskvalificerande foul mot spelare med 5 foul,

NILSSON, S.	25	X	P	P	P	P	P	P	D
-------------	----	---	---	---	---	---	---	---	---

och:

Coach: LOOR, A.			B ₂		
Ass. Coach: MONTA, B.					

B.8.3.11 Exempel på diskvalificerande foul enligt regelbokens § 39:

Diskvalificerande foul mot coach, assisterade coach, avbytare och lagfunktionärer för att de har lämnat lagbänksområdet (enligt regelbokens § 39) skall noteras enligt följande:
I den diskvalificerade spelarens alla lediga foulrutor ska ett "F" noteras.

Om endast coachen är diskvalificerad:

Coach: LOOR, A.			D ₂	F	F
Ass. Coach: MONTA, B.					

Om bara den assisterande coachen är diskvalificerad:

Coach: LOOR, A.			B ₂		
Ass. Coach: MONTA, B.			F	F	F

Om både coachen och den assisterande coachen är diskvalificerad:

Coach: LOOR, A.			D ₂	F	F
Ass. Coach: MONTA, B.			F	F	F

Om avbytare har färre än fyra foul ska ett "F" noteras i alla kvarvarande foulrutor:

SMITH, E.	6	X	P	P	F	F	F
-----------	---	---	---	---	---	---	---

Om det är avbytarens femte foul ska ett "F" noteras i den sista foulrutan:

PERSSON, B.	35	X	T ₂	P	P	P	F
-------------	----	---	----------------	---	---	---	---

Om den diskvalificerade spelaren redan begått fem foul (utfoulad) skall ett "F" noteras direkt efter sista foulrutan:

KARLSSON, S.	44	X	P	P	P	P	P	F
--------------	----	---	---	---	---	---	---	---

I anslutning till ovan nämnda exempel med spelarna Smith, Persson och Karlsson, eller om en lagfunktionär blir diskvalificerad, skall också en teknisk foul ("B") noteras på coachen:

Coach: LOOR, A.			B ₂		
Ass. Coach: MONTA, B.					

Notera: Tekniska eller diskvalificerande foul enligt § 39 skall inte räknas in i lagfoulen.

B.9 - LAGFOUL.

B.9.1

För varje period är fyra rutor avsatta (direkt under lagets namn och ovanför spelarnas namn) där lagets lagfoul skall noteras.

B.9.2

När en spelare begår en personlig, teknisk, osportslig eller diskvalificerande foul skall sekreteraren bokföra foulerna mot spelarens lag genom att skriva ett stort "X" den första lediga lagfoulsrutan för respektive period.

B.10 - DET LÖPANDE RESULTATET.

B.10.1

Sekreteraren skall notera varje lags gjorda poäng i kronologisk ordning genom att markera uppnådda, förtryckta, poäng efter spelmål och straffkastmål.

B.10.2

Protokollet är uppdelat i fyra större kolumner där hemmalag "A" respektive bortalag "B" har sina respektive kolumner förtryckta där spelarnummer och poäng ska markeras.

B.10.3

Varje större kolumn är sedan indelad i fyra mindre kolumner.

Kolumnen med tomma rutor används för att ange nummer på spelare som gör spelmål eller straffkastmål.

I kolumner med förtryckta siffror anges lagens uppnådda poäng.

B.10.4

Det löpande resultatet skall föras på följande sätt:

- Lag A, Figur 8.**
 Spelarens nummer i den tomma vänstra kolumnen och uppnådda poäng i den med poäng förtryckta högra kolumnen.
- Lag B, Figur 8.**
 Spelarens nummer i den tomma högra kolumnen och uppnådda poäng i den med poäng förtryckta vänstra kolumnen.
- Straffkastmål 1 poäng, Figur 8.**
 Godkänt straffkastmål, 1 poäng, markeras med en "plump" över uppnådd poäng och ingen markeringar görs för missat straffkast. Spelarens nummer anges jämte poängmarkeringen för varje straffkastmål som resulterar - se även Figur 10.
- Spelmål 2 poäng, Figur 8.**
 Godkänt spelmål, 2 poäng, markeras med ett streck över den "andra" uppnådda förtryckta poängen. Spelarens nummer anges jämte poängmarkeringen för spelmålet.
- Spelmål 3 poäng, Figur 8.**
 Godkänt spelmål, 3 poäng, markeras med ett streck över den "tredje" uppnådda förtryckta poängen. Spelarens nummer anges jämte poängmarkeringen för spelmålet samt att spelarens nummer ringas in.
- Periodslut, Figur 8.**
 Vid varje periodslut ringas sista gjorda poängen in för respektive lag och linje dras under sista gjorda, inringade, poängen i perioden.
- Spel återupptas efter periodvila, Figur 8.**
 När spelet återupptas efter periodvila skall sekreteraren fortsätta att föra gjorda poäng och utförda straffkast i kronologisk ordning.

Figur 8

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	●	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	●	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	●	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	●	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

B.11 - DET LÖPANDE RESULTATET, YTTERLIGARE INSTRUKTIONER.

B.11.2

Oavsiktligt självmål noteras på motståndarnas lagkapten på planen.

B.11.3

Poäng som resulterar utan att bollen går genom korgen, goal-tending, § 31, skall noteras som om målet gjorts av spelaren som utförde målskottförsöket.

B.11.6

Så ofta som möjligt skall sekreteraren kontrollera resultatet mot resultattavlan.

Om dessa inte stämmer och protokollet är rätt skall resultattavlan genast rättas till.

Om osäkerhet uppstår, eller om något av lagen protesterar mot ändringen, skall domarna informeras så fort bollen blir död och matchklockan är stoppad.

EXTRA TILLÄGG - 1

Efter varje periods slut skall sekreteraren fylla i periodens gjorda poäng i matchprotokoll nere i vänstra hörnet.

EXTRA TILLÄGG - 2

Om poäng noteras på fel lag eller annat fel uppstår i det löpande resultatet skall sekreteraren:

- Om möjligt dra en linje över berörda rutor.
- Om möjligt skriva in den rätta uppgiften.
- Meddela förstedomaren felet vid nästa speluppehåll och tillsammans med förstedomaren genomföra korrigeringen enligt reglerna.
- Om kommissarie finns tillgänglig så ska han omgående meddelas felet och sedan tillsammans med sekreteraren och förstedomaren genomföra korrigeringen enligt reglerna vid nästa speluppehåll.

EXTRA TILLÄGG - 3

Om foul noterats på fel spelare, **Figur 9**, skall sekreteraren:

- Göra en notering så det framgår att den är felaktig
- Inte stryka över rutan eftersom spelaren kan göra en foul senare under matchen.
- Meddela domaren vid första lämpliga tillfälle enligt reglerna.
- Om spelaren inte gör ytterligare foul spärra rutan med ett sträck.

P	P	P		
---	---	--------------	--	--

Figur 9

B.12 - DET LÖPANDE RESULTATET, AVSLUTNING.

B.12.1 - endast Svenska Basketbollförbundets matchprotokoll.

Publiksiffran skall fyllas i på avsedd plats längst upp till höger i protokollet.

<p>B.12.2</p> <p>Efter matchens slut skall sekreteraren efter ha ringat in sista uppnådda poängen i matchen för respektive lag enligt 10.5 ovan, och Figur 10, dra ytterligare en tjock linje under den senast dragna .</p>	7	70	70	6
	7	71	71	
	7	72	72	6
		73	73	
	9	74	74	
		75	75	
	11	76	76	
		77	77	
		78	78	
		79	79	
		80	80	

Figur 10

B.12.3

Efter matchens slut skall sekreteraren skriva in slutresultatet och namnet på det segrande laget på avsedd plats nere till höger i protokollet, **Figur 11**.

B.12.1 - endast Svenska Basketbollförbundets matchprotokoll.

Sekreteraren skall sedan notera antal poäng för varje spelare i kolumnen för spelarpöäng längst till vänster i protokollet, och ange med siffran "0" om spelare inte har gjort poäng. Därefter skall alla spelarnas poäng summeras och noteras på avsedd plats. .

B.12.4

Sekreteraren skall skriva in sitt namn i VERSALER, **Figur 11**, efter att tidtagaren och 24-sekundertidtagaren gjort detsamma.

Namnen noteras på samma sätt som spelarnas namn.

B.12.5

Efter att andredomaren, och i förekommande fall tredjedomaren, undertecknat protokollet skall förstedomaren vara den siste som godkänner och undertecknar protokollet.

Detta avslutar domarnas administrativa arbete i matchen, **Figur 11**.

Notera:

Skulle något av lagen protestera mot matchen, genom att kaptenen undertecknar protokollet vid "Lagkaptenens underskrift vid protest" - **Figur 11**, skall sekretariatspersonalen stå till domarnas förfogande tills annat beslutas.

<p>Periodresultat: ① A ____ B ____ ② A ____ B ____</p> <p>③ A ____ B ____ ④ A ____ B ____</p> <p>Förl. perioder A ____ B ____</p>	<p>Slutresultat: Lag A: ____ Lag B: ____</p> <p>Segrande lag: _____</p>
<p>Sekreterare: _____</p> <p>Ass. sekreterare: _____</p> <p>Tidtagare: _____</p> <p>24-sek. tidtagare: _____</p>	<p>1:a domare: _____</p> <p>2:a domare: _____</p> <p>3:e domare: _____</p> <p>Lagkaptenens underskrift vid protest: _____</p>

Figur 11

11. SEKRETARIATSPERSONALEN - YTTERLIGARE INSTRUKTIONER.

- Senast 20 minuter innan matchstart ställs matchklockan in så att den räknar ner till matchstart.
- Om presentation av lagen drar ut på tiden så stoppas nedräkningen när matchklockan visar 3 minuter kvar till matchstart och därefter startas räkningen på nytt i och med att domaren blåser och visar 3 minuter kvar till matchstart.
- Tidtagaren stoppar matchklockan och visar tecken för ”stoppa klockan” sista 2 minuterna av period 4 samt eventuella förlängningsperioder vid spelmål.
- Tidtagaren stoppar matchklockan och visar tecken för ”stoppa klockan” när det är time-out efter spelmål.
- 24-sekundertidtagaren säger till att det är 10 sekunder kvar av 24-sekunderstiden. Tidtagaren assisterar med att räkna ner 24-sekunderstiden muntligt med 9, 8, 7, 6...
- Tidtagaren säger till när det är 10 sekunder kvar av matchtiden i respektive period. 24-sekundertidtagaren, under förutsättning att inte 24-sekundersklockan är igång, assisterar med att räkna ner matchtiden muntligen med 9, 8, 7, 6...
Finns det tid kvar på 24-sekundersräkningen i detta fall kan den assisterande sekreteraren vara behjälplig med att räkna ner matchtiden.
- Sekreterare fyller i matchprotokollets grunduppgifter (match, lag etcetera) så att detta är klart 20 minuter innan matchstart och då sker även en kontroll av att införda spelare och coacher finns upptagna i spelklarlista vilket noteras i matchprotokollet.
- Sekreterare ”speglar” domarnas tecken klart och tydligt att 3 poäng är godkända. För 1 och 2 poäng ”speglas” detta i tveksamma fall.
- Sekreterare och assisterande sekreterare kommunicerar nummer på målgörare, antal poäng, den som påförs foul samt matchtid kontinuerligt under matchen så att uppgifter på resultattavla överensstämmer med matchprotokollet.
- Assisterande sekreterare ska så snabbt som möjligt uppdatera uppgifterna på resultattavlan så att inte uppgifterna ”släpar” under matchens gång vilket kan skapa irritation hos lag och åskådare.

DOMARTECKEN

A.1

Domartecknen i dessa regler är de enda officiella tecknen.

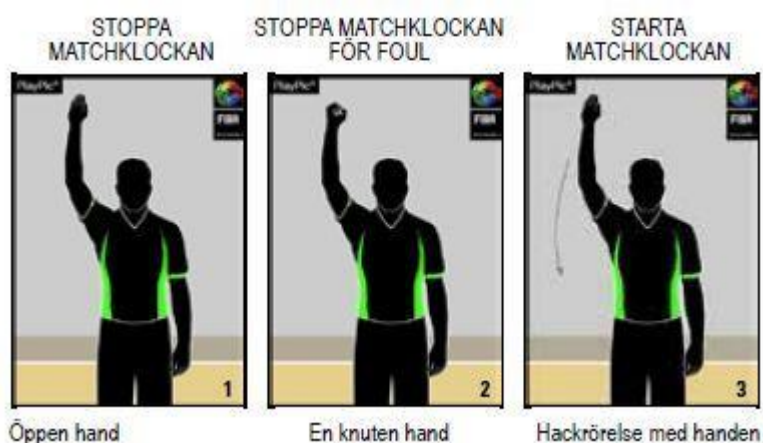
A.2

När en domare administrerar till matchsekretariatet rekommenderas starkt att komplettera kommunikationen verbalt (vid internationella matcher på engelska).

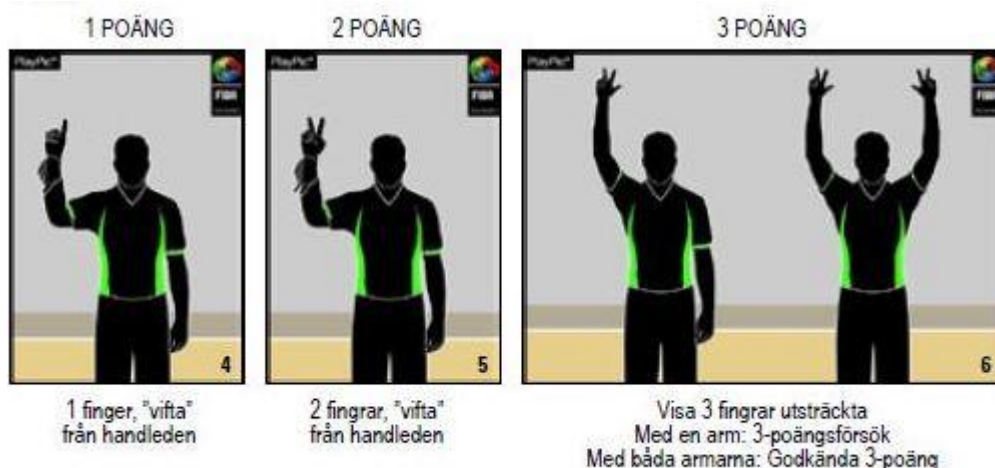
A.3

Det är viktigt att även sekretariatspersonalen kan dessa tecken.

TIDSRELATERADE SIGNALER



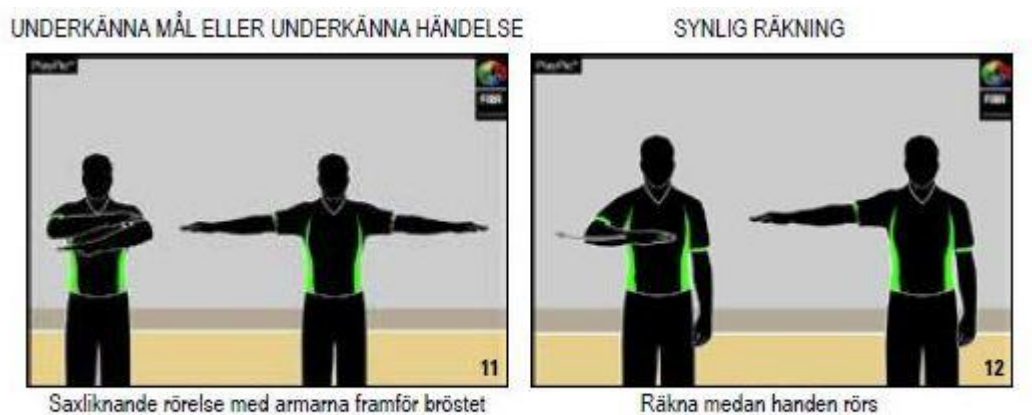
POÄNG



SPELARBYTEN OCH TIME-OUT



INFORMATIVA TECKEN



ÖVERTRÄDELSE



Rotera knutna nävar

Paddlande uppåt-nedåtgående rörelse med handflatorna

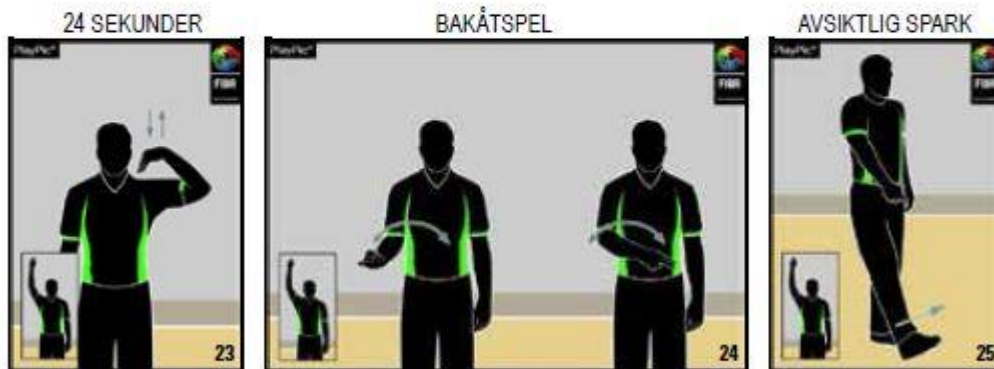
Vänd handflatan uppifrån-ner



Utsträckt arm, visa 3 fingrar

Visa 5 fingrar

Visa 8 fingrar



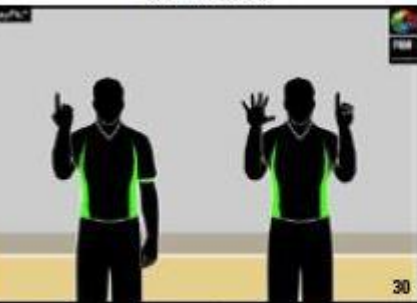
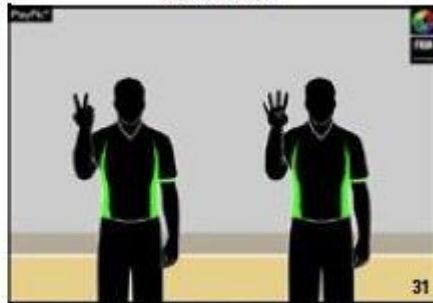
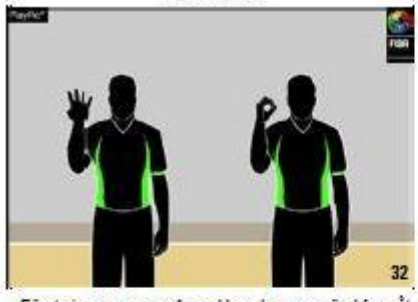
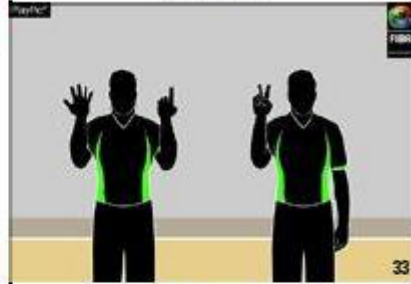
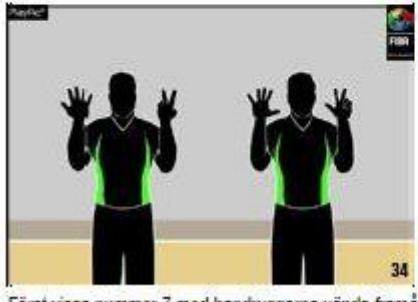
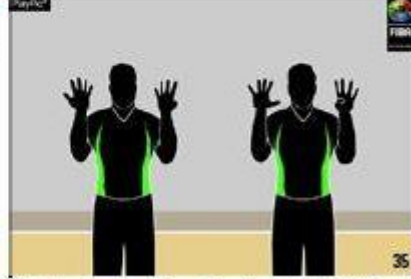


Fingrarna vidrör axeln

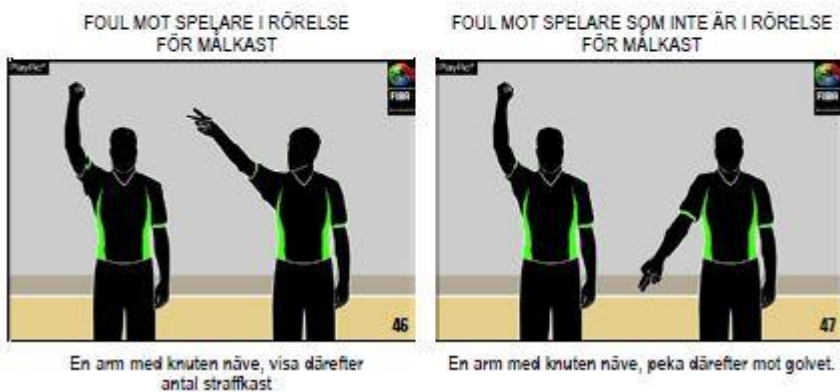
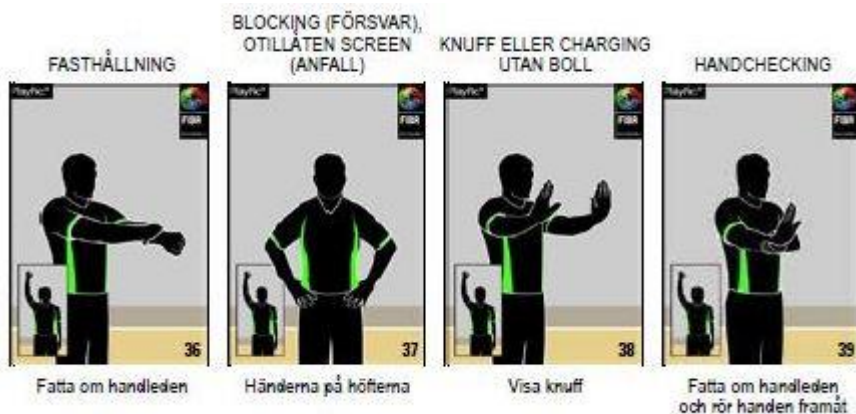
Rör armen framför kroppen

Peka mot foten

SPELARNUMMER

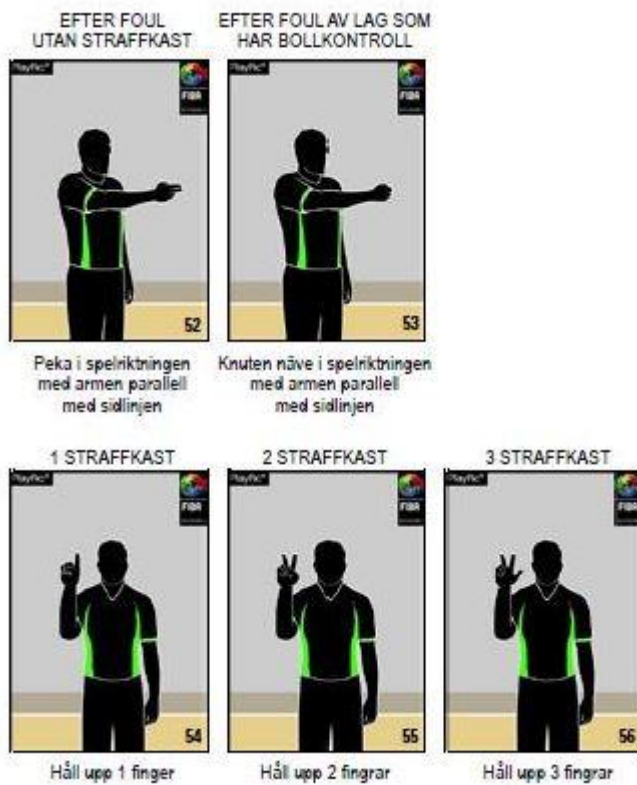
<p>NUMMER 1 – 5</p>  <p>Höger hand visar nummer 1 till 5</p>	<p>NUMMER 6 – 10</p>  <p>Höger hand visar nummer 5, vänster hand visar nummer 1 till 5</p>	<p>NUMMER 16</p>  <p>Först visas nummer 1 med handryggen vänd framåt för tiotal, sedan visas nummer 6 med handflatorna vända framåt för ental.</p>	<p>NUMMER 24</p>  <p>Först visas nummer 2 med handryggen vänd framåt för tiotal, sedan visas nummer 4 med handflatan vänd framåt för ental.</p>
<p>NUMMER 40</p>  <p>Först visas nummer 4 med handryggen vänd framåt för tiotal, sedan visas nummer 0 med handflatan vänd framåt för ental.</p>	<p>NUMMER 62</p>  <p>Först visas nummer 6 med handryggarna vända framåt för tiotal, sedan visas nummer 2 med handflatan vänd framåt för ental.</p>		
<p>NUMMER 78</p>  <p>Först visas nummer 7 med handryggarna vända framåt för tiotal, sedan visas nummer 8 med handflatorna vända framåt för ental.</p>	<p>NUMMER 99</p>  <p>Först visas nummer 9 med handryggarna vända framåt för tiotal, sedan visas nummer 9 med handflatorna vända framåt för ental.</p>		

TYP AV FOUL

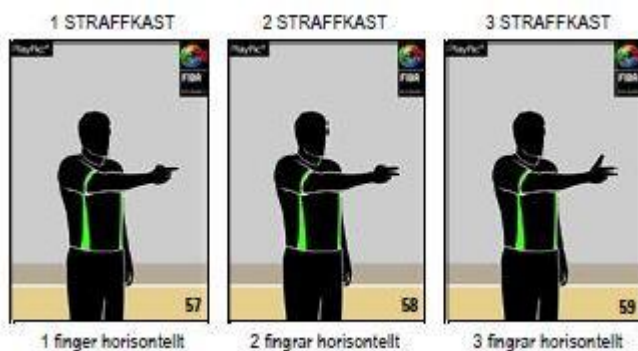




ADMINISTRATION AV FOUL TILL SEKERETARIATET



ADMINISTRATION AV STRAFFKAST, AKTIV (FRÄMRE) DOMARE



ADMINISTRATION AV STRAFFKAST, ICKE AKTIV (BAKRE & CENTER) DOMARE

